MARIO PARTY PARA LLEVAR EN N3DS

CLUB Nintendo®

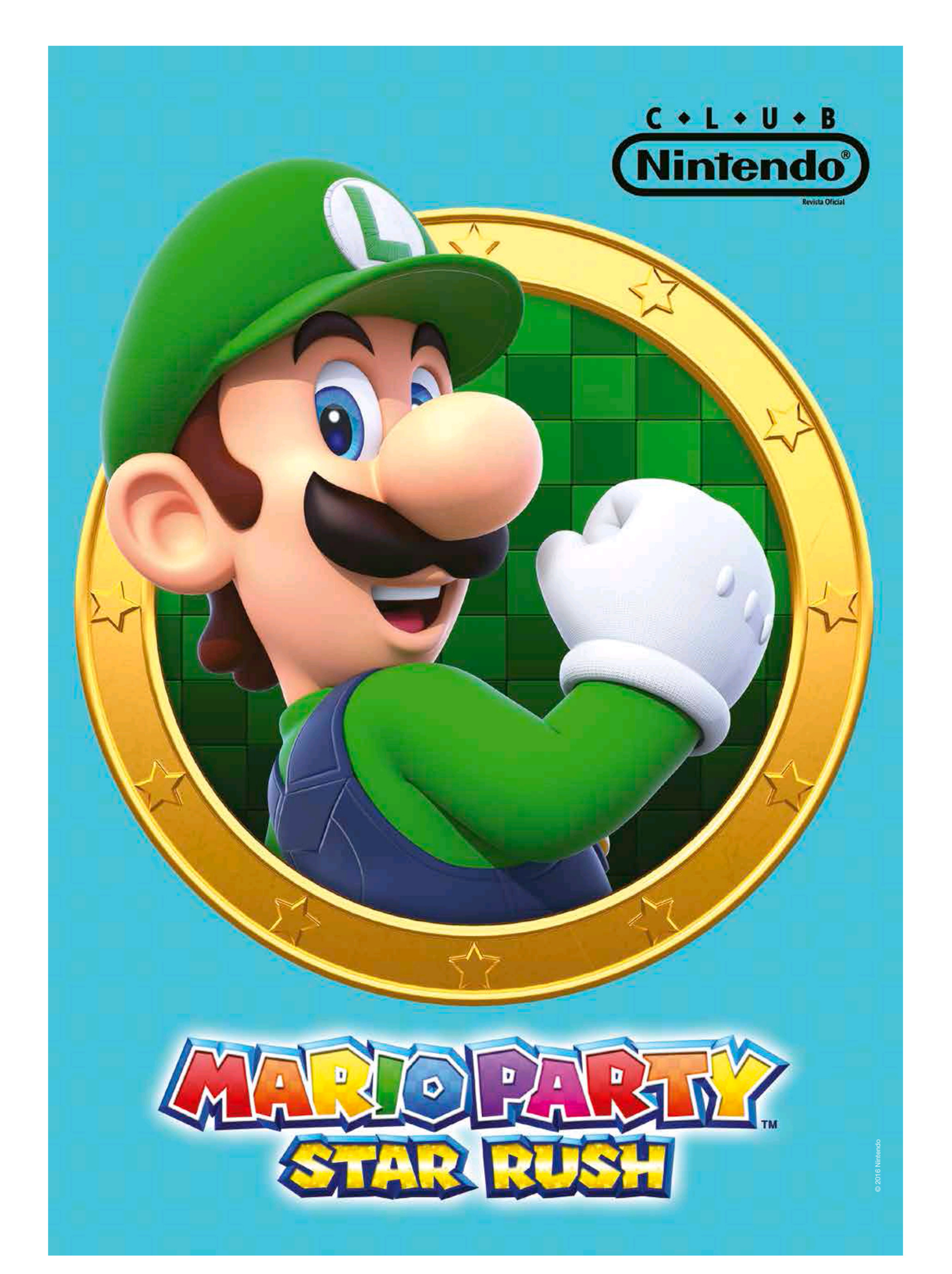
Revista Oficial

ESPECIAL: TÍTULOS DE TERROR

30 JUEGOS EN LA PALMA DE TU MANO

NES CLASSIC EDITION

• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO PARTY™
STAR RUSH
© 2016 Nintendo

SUMARIO

6 NUESTRA PORTADA

NES CLASSIC EDITION

Te contamos todo lo que debes saber acerca del NES Classic Edition, la nueva consola que nos llevará a dar un paseo al pasado, jugando 30 de los mejores títulos de la época. Tanto para los más grandes, como para las nuevas generaciones, es una posibilidad de oro para disfrutar con sus joyas.

18

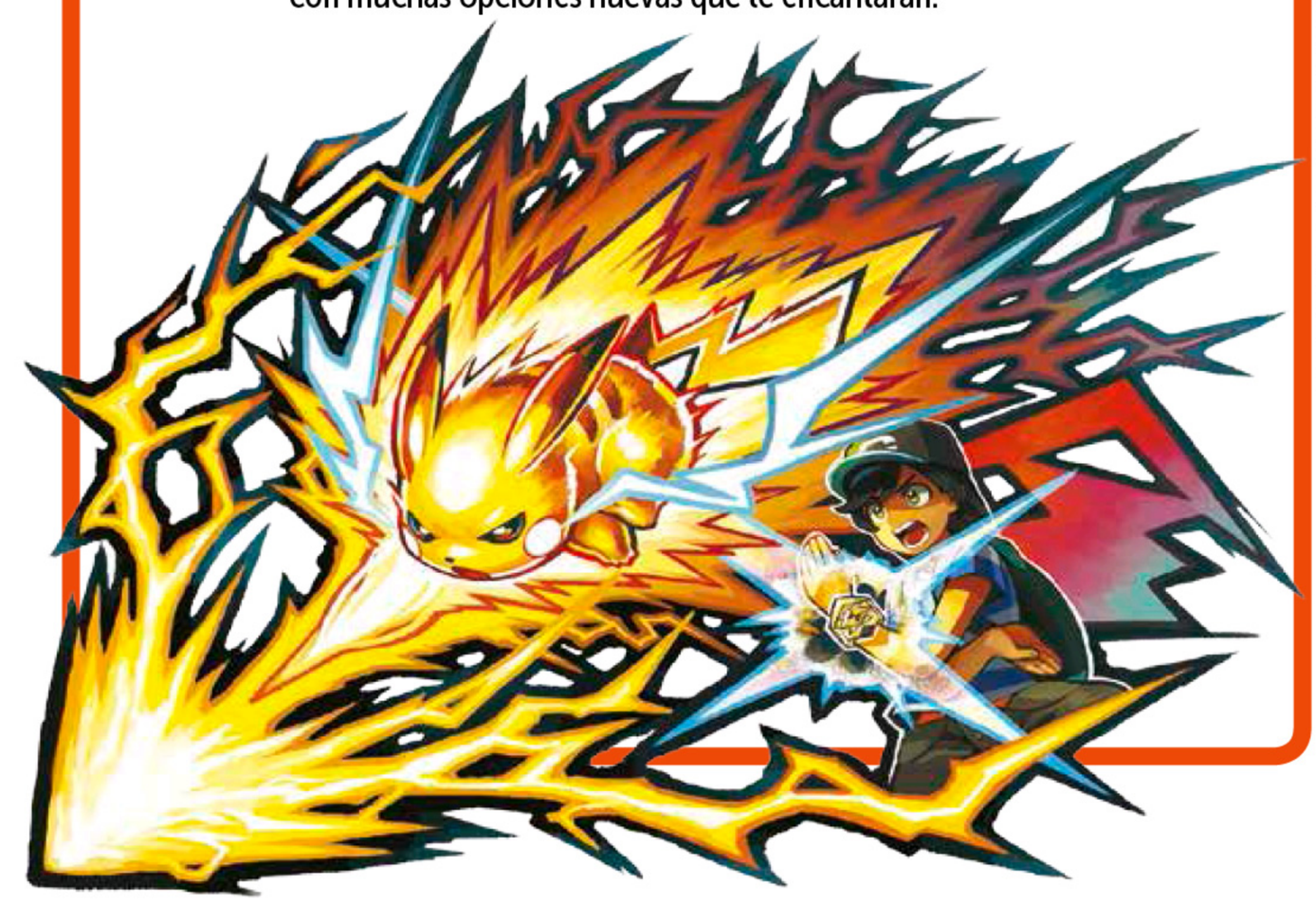
Mario Party: Star Rush

La mejor fiesta en mucho tiempo llega para el Nintendo 3DS. Entérate de los cambios que recibe.

26

Pokémon Sun / Moon

¿Listo para atraparlos a todos? Llega una nueva entrega de **Pokémon** con muchas opciones nuevas que te encantarán.



40

¡Ataque de PÁNICO!

Pasa estas fechas especiales jugando obras que te hagan olvidarte de dormir. Te presentamos varias opciones interesantes. ¿Vas a tener el valor?

- Resident Evil
- Nightmare Creatures
- Castlevania III
- Alone in the Dark
- Zombies ate my Neighbors
- Dementium
- Eternal Darkness

© 2016 Nintendo

© 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

EDITORIAL

¡Viajemos al pasado con esta compilación de juegos que ofrece el NES "mini"!

▲ ¿Dudas o comentarios? @tono_rodriguez

Esta invitación es para todos. Si eres un apasionado de los videojuegos, no importa qué edad tengas, recordar o conocer estos treinta juegos clásicos del Nintendo Entertainment System, es una oportunidad que no se debe dejar pasar por nada.

Los géneros de los títulos son muy variados, eso le da una diversidad genial, para que, según el momento, tomes el control y disfrutes de una buena historia o un gran reto. En nuestro artículo de portada encuentras todo acerca de esta propuesta "retro" de Nintendo.

Noviembre es un mes esperado por los fans, ya que se ha vuelto una costumbre el recibir lanzamientos fuertes. Así que nos preparamos para la llegada de las nuevas entregas de **Pokémon**, para la portátil.

¡Sólo un mes para el aniversario 25 de Club Nintendo! ¿Cuál será nuestra portada de celebración? Nos vemos en unas semanas por aquí. ¡Hasta entonces!

Toño Rodríguez
Editor

ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL
DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badilllo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez

EDITORIAL Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo
DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 11. Fecha de publicación: Noviembre 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín 6920, Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2º Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2016.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

MINECRAFT

Wii U EDITION

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

© 2016 Microsoft. Minecraft is a trademark of Mojang Synergies AB. Super Mario and Wii U are trademarks of Nintendo. © 2016 Nintendo.

INCLUYE

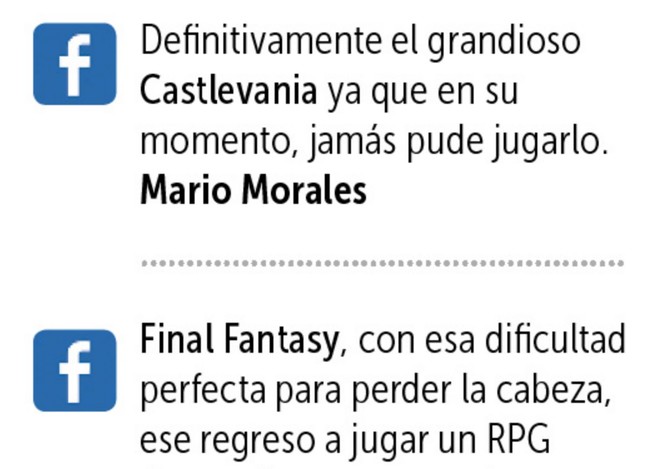
SUPER MARIO™ MASH-UP PACK

Nintendo

Wii U™

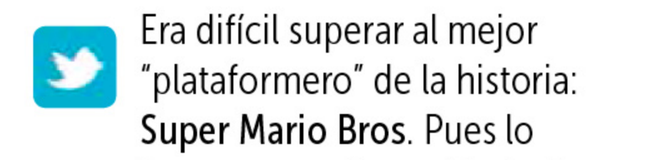
COMUNIDAD

¿Cuál es el juego que más les gusta del catálogo del NES Classic Edition?

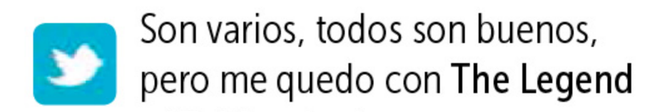


Definitivamente el grandioso **Castlevania** ya que en su momento, jamás pude jugarlo.
Mario Morales

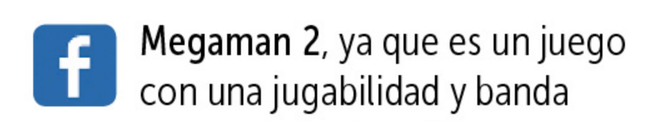
Final Fantasy, con esa dificultad perfecta para perder la cabeza, ese regreso a jugar un RPG de antaño en su consola, perfeccion.
Gustavo Cardona



Era difícil superar al mejor "plataformero" de la historia: **Super Mario Bros**. Pues lo lograron con **Super Mario Bros. 3**, mi favorito.
Julio Cesar Ramírez



Son varios, todos son buenos, pero me quedo con **The Legend of Zelda**, el primero.
Ramiro Hernández

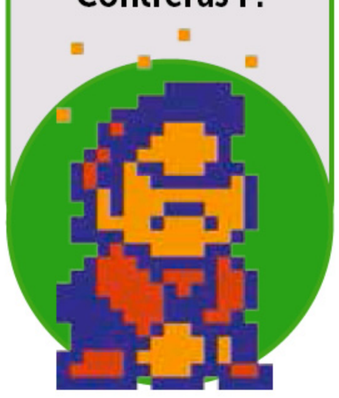


Megaman 2, ya que es un juego con una jugabilidad y banda sonora exelentes. Siempre es un gusto volver a jugarlo.
William Martinez

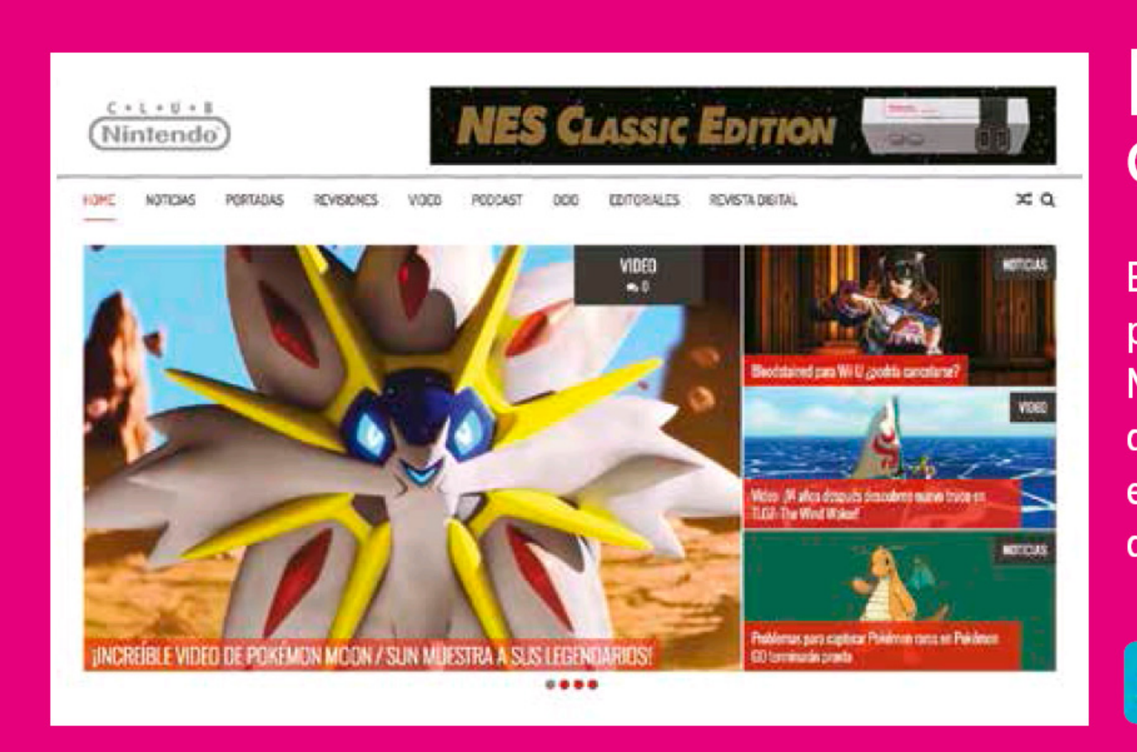
Cambio Total

Super Mario Bros. 2 es sin duda uno de los mejores y mi favorito, ya que se trata de una adaptación de un juego que no era **Super Mario**, una rareza.

Andrea Contreras P.



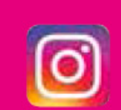
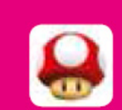
© Nintendo



La mejor información

Conoce las novedades de Nintendo

Estamos viviendo una gran época para ser seguidor de Nintendo, con proyectos para todas sus plataformas, además de algunos extras como el NES Classic Edition, y claro, el próximo anuncio de NX. Si quieres enterarte de forma oportuna, no dejes de visita nuestro sitio, en el que además encontrarás Gamevistazos de tus títulos favoritos y *podcast* con todo lo que necesitas saber de la marca.

revistaclubnintendo.com

amiibo
Pilotea naves interplanetarias en combates aéreos de alto octanaje
Identifica objetivos en tu televisor y dispárales con el control Wii U GamePad
Pilotea una variedad de vehículos en la tierra y en el aire
STARFOX ZERO 3
¡DISPONIBLE YA!
INCLUYE EL JUEGO
STARFOX GUARD
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
Texto del juego en español.
El juego y la consola se venden por separado.
© 2016 Nintendo. Star Fox and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA
Wii U

NES Classic Edition

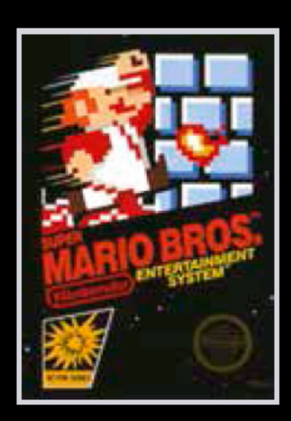
La magia de Nintendo y su primera consola están de regreso, ahora con el NES Classic Edition, sistema que nos permite jugar 30 clásicos de la época de oro con los legendarios controles de dos botones. ¡Juega con poder!

◀ ¿Quién lo recuerda?

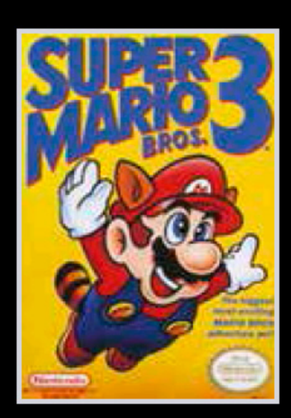
◀ Vuelve la magia de los 8-bits con los juegos que conocimos en esa época.

30 íconos de los 8 bits

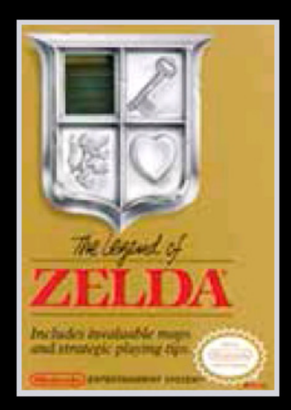
Conoce las grandes obras que se incluyen en el NES Classic Edition. Todas son joyas de una década que marcó para siempre a la industria de los videojuegos. Debes conocerlas y disfrutarlas.



Salida en NES: **1985**
Jugadores: **2**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Nintendo**



Salida en NES: **1990**
Jugadores: **2**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía **Nintendo**



Salida en NES: **1987**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Nintendo**

▶ Tienes una gran variedad.

▲ Aquí comenzó la leyenda.

▲ ¿El juego más popular de la historia?

El anuncio de esta consola, se dio justo como le agrada a Nintendo, por sorpresa, sin que nadie se lo esperara, lo cual agradecemos, dado que en esta época, debido a los sistemas de comunicación, las sorpresas suelen ser pocas y predecibles.

¿Qué es el NES Classic Edition? Es una consola miniatura con la que Nintendo quiere que todos regresemos al pasado, recordemos que esto de los videojuegos, se trata de diversión, sólo eso, no de gráficos o de velocidad de procesamiento en un CPU.

Es una réplica exacta, de una calca en todo sentido, pero claro, tomando en cuenta que ahora la consola cabe en la palma de la mano y tiene distintos puertos para conectarse a nuestras pantallas, ya que es evidente que todo ha cambiado mucho en estos 30 años de vida que tiene el NES.

Tendremos una salida HDMI que se conectará directamente en la pantalla, como si fuera tu Wii U, además, el alimentador de corriente, que es en esta ocasión, USB.

Así que no hara falta nada más para conectar tu consola tras sacarla de la caja, la colocas, la enciendes y llega a ti un universo de memorias y posibilidades infinitas, que te hará recordar buenos momentos.

Una gran forma de festejar 30 años del NES es jugando una vez más sus clásicos

Los grandes

Juega las tres obras de Mario en NES

▼ El más revoucionario del NES.

▲ Una increible adaptación.

▲ El más revoucionario del NES.

El control del NES contaba con sólo dos botones, pero con juegos fantásticos y creativos

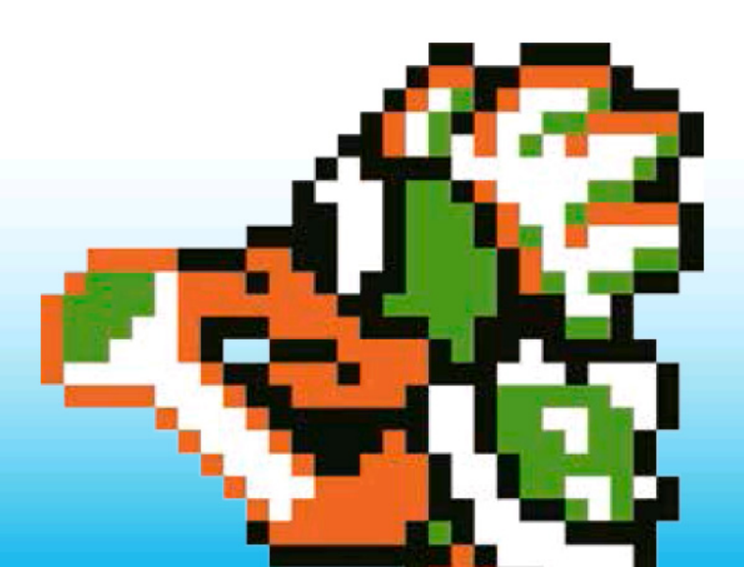
Otro aspecto importante de esta, y de cualquier otra consola, era el control. Nintendo revolucionó el medio (y de paso salvó a la industria del colapso), con un control sensacional.

Se incluía un Pad digital, desarrollado por Nintendo y Gunpei Yokoi para el legendario **Game & Watch**, además de dos botones, A y B, era todo.

Pues bien, la réplica de estos controles también se ha hecho a conciencia. Son idénticos en todo a los originales de los ochentas, mismo acomodo, textura, color, es de verdad, un salto al pasado para todos los que lo disfrutamos, y una oportunidad de conocer los inicios del medio para los más jóvenes, todo gracias a estos controles.

En la consola, sólo se incluye uno, pero puedes comprar otro por separado para disfrutar con tu hermano o un amigo los juegos que dan dicha opción.

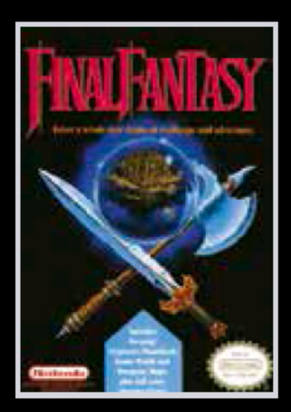
La entrada de los controles en la consola ha cambiado, ahora es igual a la de los Nunchuk de Wii, pero esto es por una razón muy especial.



Salida en NES: **1986**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Arcade**
Compañía: **Nintendo**

Salida en NES: **1989**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Capcom**

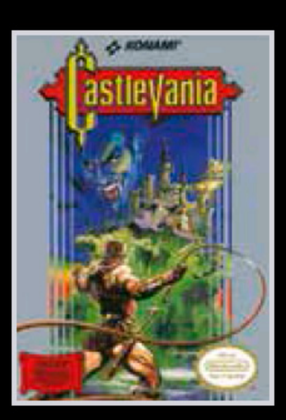
Salida en NES: **1993**
Jugadores: **2**
Categoría: **Acción, Arcade**
Compañía: **Namco**



Salida en NES: **1990**
Jugadores: **2**
Categoría: **RPG**
Compañía: Square

Salida en NES: **1986**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción**
Compañía: **Nintendo**

Salida en NES: **1993**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Nintendo**



Salida en NES: **1987**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Konami**

Salida en NES: **1989**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Tecmo**

No creerás su tamaño

Te la puedes llevar en la palma de la mano

▲ ¿Crees romper todos los récords?

▲ El enfrentamiento con el primer Metroid.

Puedes conectarlos a un Wiimote y usarlos en la Consola Virtual, tanto de Wii como de Wii U.

Así que si ya has descargado algunos títulos clásicos para tu consola, los puedes disfrutar con el nuevo control de NES, lo cual es fantástico.

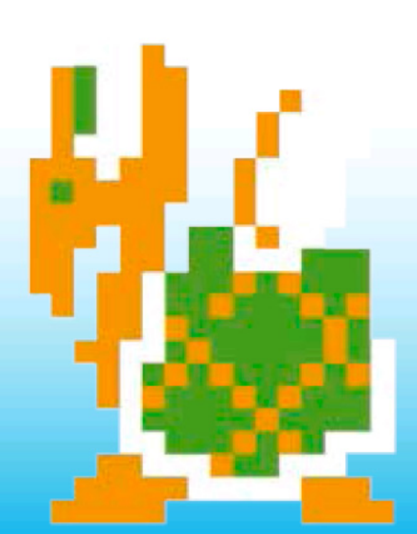
Fue el primer gran control de Nintendo, la base para todos los que tenemos actualmente, pero ahora pasemos a lo que todos quieren leer, los juegos que se integran a esta edición novedosa del antiguo NES. Lo primero que debemos aclarar, es que sólo son 30 juegos los que acompañan al sistema.

Un gran control que evolucionó para ofrecernos nuevas experiencias

No se pueden agregar más de ninguna forma, sólo serán los 30 de inicio y ninguno más.

La consola no se conecta a Internet, así que no puedes descargar juegos, son sólo los que tienes ahí y nada más, pero no debes preocuparte, ya que se han integrado todos los géneros populares de aquellos tiempos, con grandes exponentes en cada uno de ellos, así que no tendrás tiempo para aburrirte.

Pasamos desde las plataformas hasta los juegos RPG, sin olvidar los de acción, disparos y claro, deportes. No debes preocuparte por el catálogo, sólo dedícate a disfrutarlo, estos juegos te bastarán por mucho tiempo.



▲ Espera el momento para atacar.

▲ Anticipa tus movimientos.

K.O.
Busca ganar antes de que termine el tiempo.

Cada uno de los 30 juegos, mantienen intactos los elementos que los hicieron grandes, los trucos, *passwords*, secretos, en fin, todo eso que conocimos hace 30 años y que ahora sólo algunos títulos siguen usando.

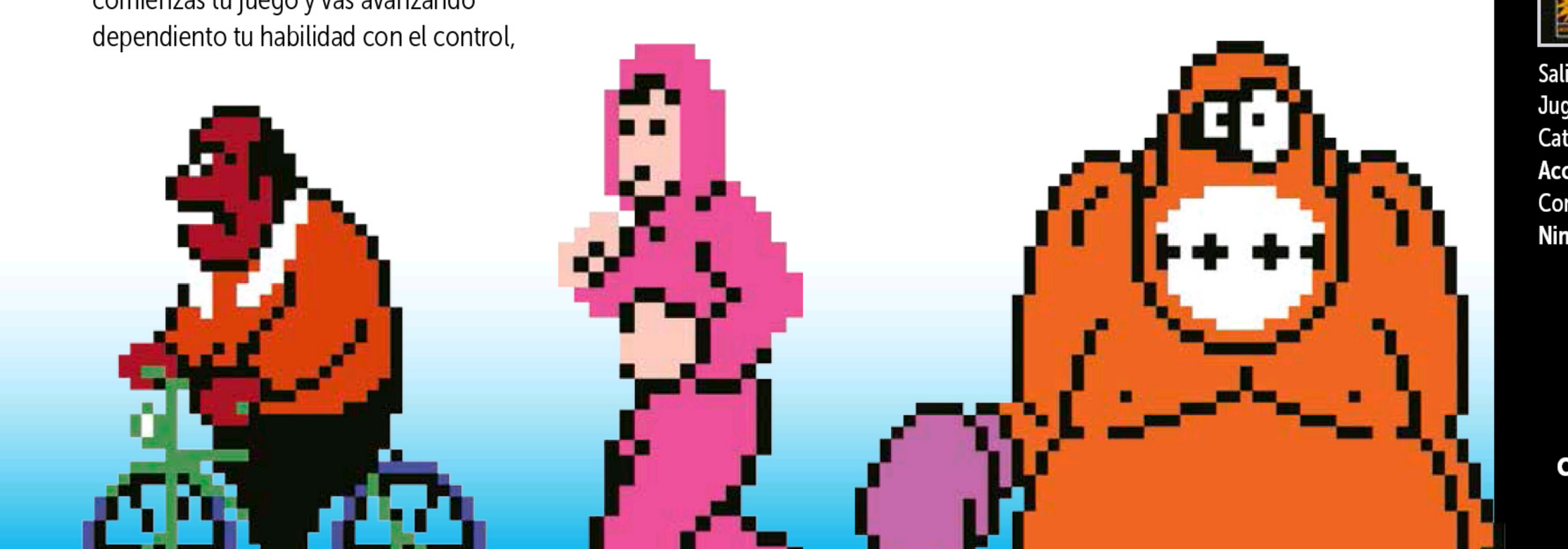
Se ha hecho un gran trabajo para que la experiencia sea digna de lo que los jugadores más veteranos esperan, ofreciendo dos formas para poder jugarlos, cada una pensada para distintos tipos de jugadores.

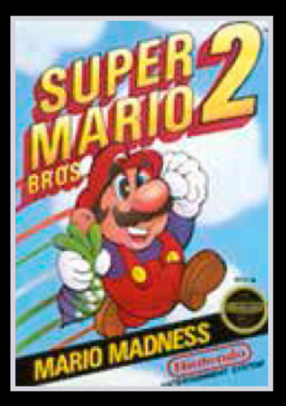
La primera es la de toda la vida, comienzas tu juego y vas avanzando dependiento tu habilidad con el control, nada más, claro, puedes usar *passwords* o *continues*, pero es todo.

Ahora, que si eres un jugador nuevo en esto, se ha incluído una opción que estamos seguros te va a gustar, se trata de los famosos puntos de suspensión de la Consol Virtual, que han facilitado la vida a muchos jugadores desde que se ofrece este servicio por medio de las consolas de Nintendo. En cada uno de los títulos, tienes cuatro archivos o espacios para guardar tu avance.

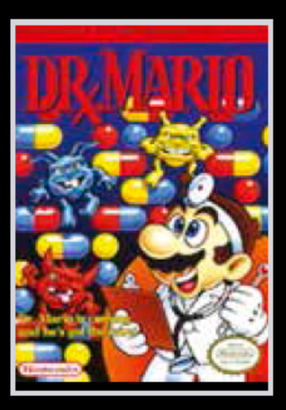
Tú decides el momento en el que quieres salvar tu avance. Si bien reduce un poco la experiencia original, ayuda para que las nuevas generaciones puedan tolerar el reto: que representaban estos juegos.

La dificultad se mantiene intacta, ideal para los jugadores de antaño

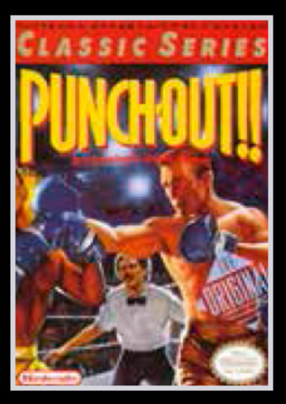




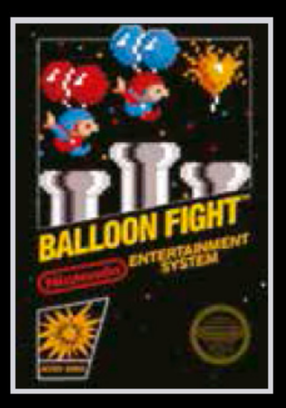
Salida en NES: **1988**
Jugadores :**1**
Categoría:
Acción, Aventura
Compañía: **Nintendo**



Salida en NES: **1990**
Jugadores: **2**
Categoría: **Puzzle**
Compañía: **Nintendo**



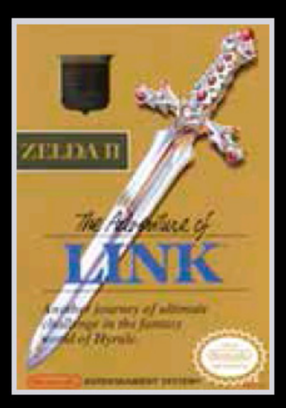
Salida en NES: **1990**
Jugadores: **1**
Categoría: **Deportes**
Compañía: **Nintendo**



Salida en NES: **1986**
Jugadores: **2**
Categoría:
Acción, Arcade
Compañía:
Nintendo

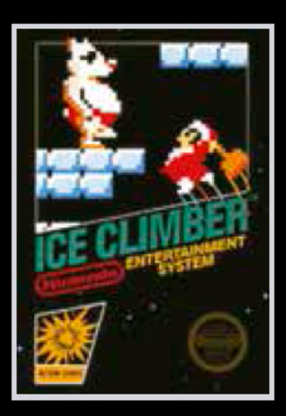
▶ **Balloon Fight**, creado por Satoru Iwata.

Salida en NES: **1986**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Arcade**
Compañía: **Nintendo**

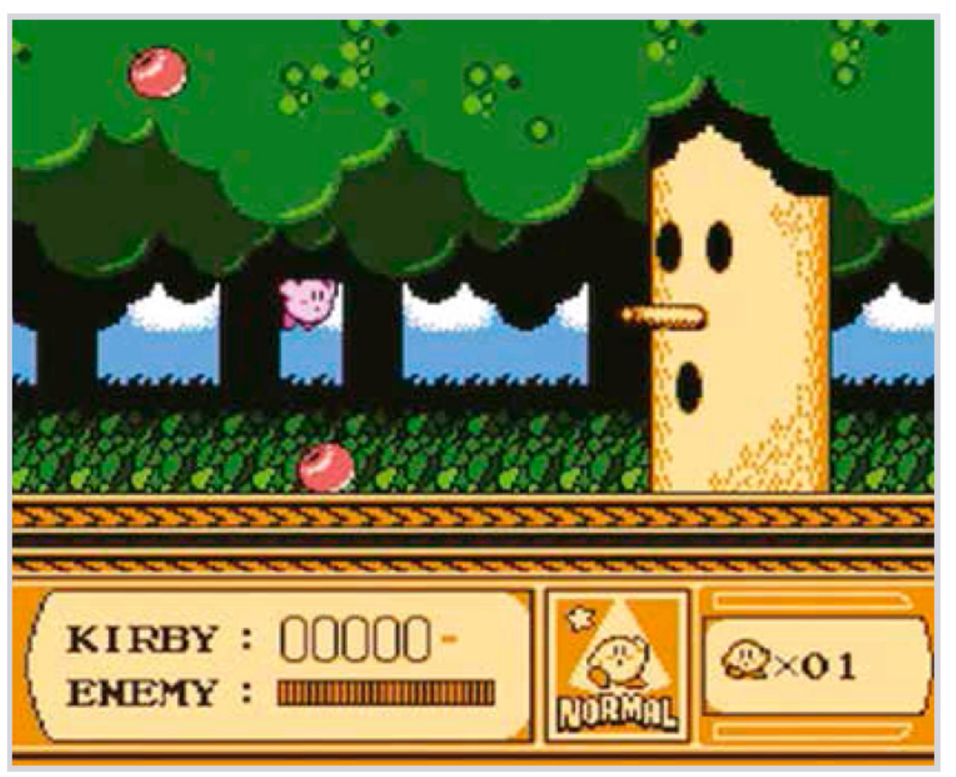


Salida en NES: **1988**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Nintendo**

Salida en NES: **1985**
Jugadores: **1**
Categoría: **Deportes**
Compañía: **Nintendo**



Salida en NES: **1985**
Jugadores: **2**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Nintendo**



▼ El típico enfrentamiento con el árbol.

▲ Un juego con demasiado reto.

Puedes sustituir lo almacenado en los cuatro archivos en el instante que quieras, pero para evitar esos clásicos momentos en los que tu hermano menor borraba horas de trabajo con presionar dos veces un botón, ahora puedes colocar un candado y proteger los más importantes que tengas.

Te recomendamos usarlos en momentos realmente necesarios, por ejemplo, antes de enfrentar a un enemigo complicado o bien, cuando estés a punto de dar un saldo que sabes se te ha dificultado por años, de este modo disfrutarás más del juego.

¿Son las únicas novedades que se han incluido? Para nada. Otra de las opciones que vamos a comentar, ha sido de las más polémicas en todo este tiempo, los tipos de pantallas en las que puede mostrarse el juego.

Está claro que si actualmente logras conectar un NES original a una pantalla HD, el juego no se verá en condiciones ideales, es por eso que estos títulos están trabajados para lograrlo, y disfrutarse desde el primer momento en tus pantallas.

Pero si quieres opciones extra, las tienes. Puedes ver la imagen en formato 4:3, que aunque se estira un poco, no es algo que vuelva al título injugable, para nada, de hecho creemos que será la opción que más personas usarán en todo el mundo.

¿En qué modo vas a jugar tus obras favoritas? Tienes opciones

¿Nostalgia?

Estas son las cajas de la consola y del control

▲ Puedes crea tus pistas.

▲ Termina con el mal en **Castlevania**.

NES Classic Edition tiene algo qué ofrecer a todo tipo de jugadores, tanto novatos como expertos

Otro modo para poder jugar con la consola, es el filtro CRT, que da la impresión de jugar en un televisor antiguo, justo como lo hacíamos antes, aunque quizá no quiera verlo de este modo, todo depende de los gustos.

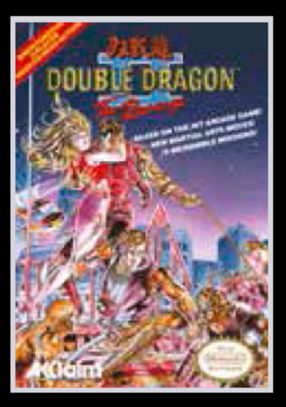
Por otro lado, también contaremos con el modo Pixel Perfect, que al igual que pasa en los juegos de Nintendo 3DS. intenta emular de la mejor manera el aspecto real.

Mucho se ha hablado acerca de la emulación de la consola, se llegó a pensar que era *hardware* del Wii el responsable de el NES Classic, pero no es así, el equipo R&D de Nintendo fue el encargado de hacer el trabajo y la verdad es que lo hicieron de maravilla.

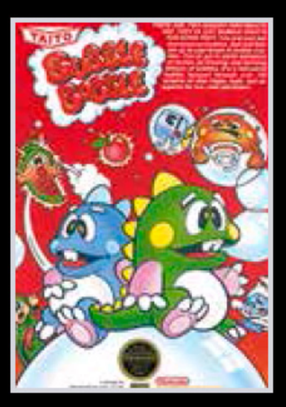
Todo funciona a la perfección, con una respuesta uno a uno en cuanto al control y lo que vemos en pantalla, así que los más exigentes jugadores estarán felices con su NES Classic Edition al jugar sus clásicos.

No tendrás problemas comunes en esta época de *lag* al jugar en pantalla obras de estas consolas, ya que justamente por eso se trabajó para que disfrutaras sin tener que anticipar los movimientos, situación que agradecemos, ya que, visualmente, los hace lucir de maravilla, como si fuera la primera vez que los estás jugando.

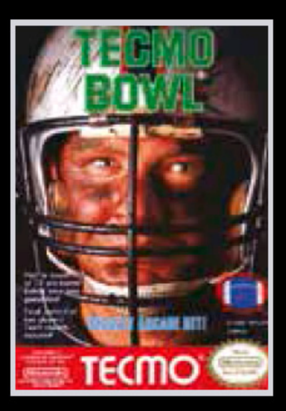
Salida en NES: **1987**
Jugadores: **1**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Nintendo**



Salida en NES: **1990**
Jugadores: **2**
Categoría: **Acción, Aventura**
Compañía: **Technos**



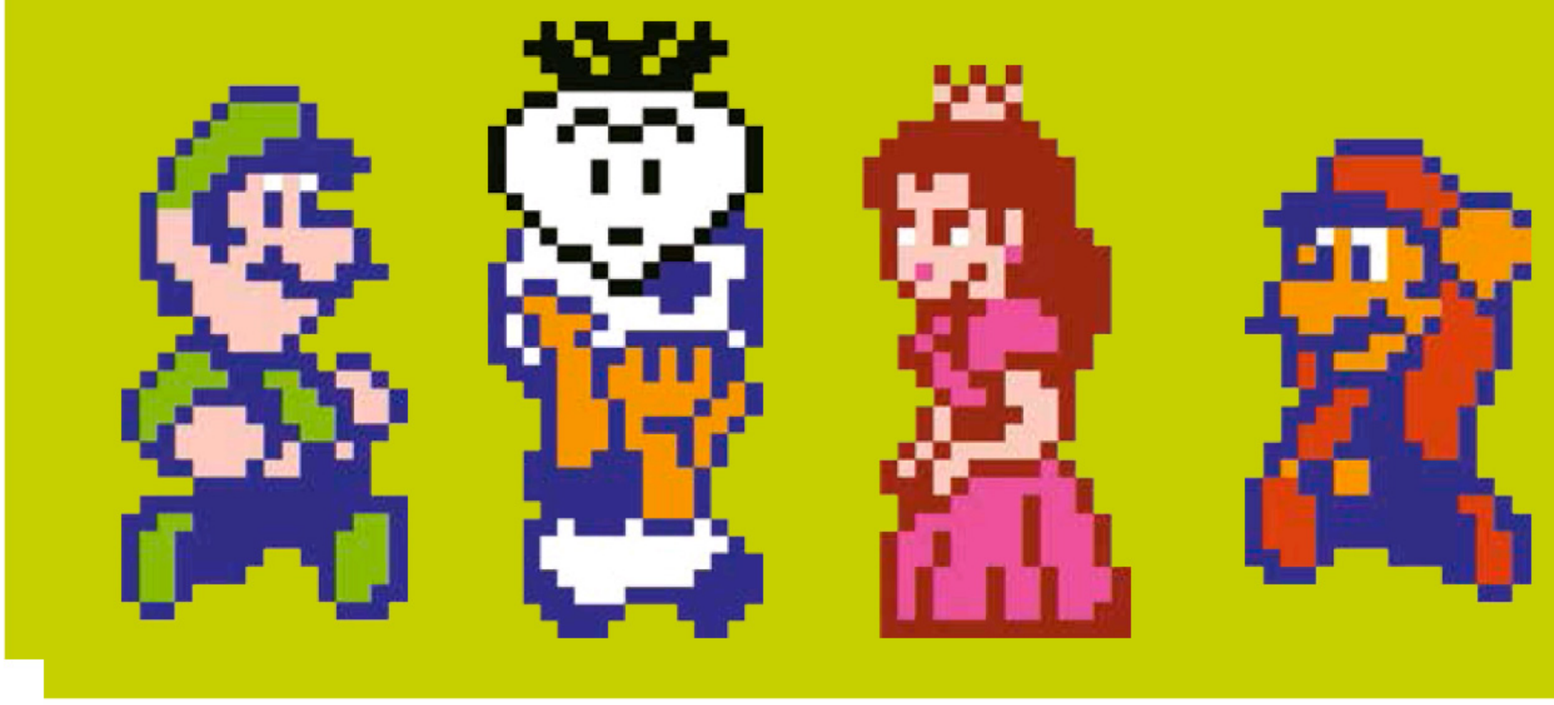
Salida en NES: **1988**
Jugadores: **2**
Categoría: **Acción**
Compañía: **Nintendo**



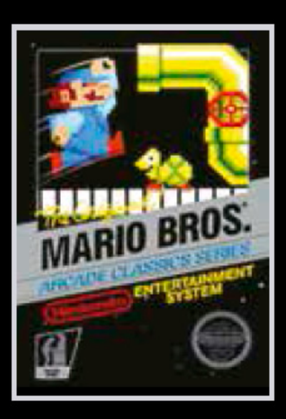
Salida en NES: **1989**
Jugadores: **2**
Categoría: **Deportes**
Compañía: **Tecmo**

Leyendas

Super Mario Bros. 2, un gran referente de la época

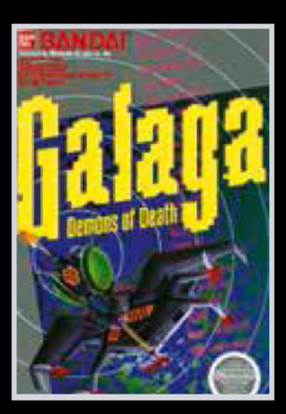


Salida en NES: **1988**
Jugadores: **1**
Categoría:
Acción, Aventura
Compañía: **Konami**



Salida en NES: **1986**
Jugadores: **2**
Categoría:
Acción, Arcade
Compañía: **Nintendo**

Salida en NES: **1990**
Jugadores: **2**
Categoría:
Acción, Aventura
Compañía: Konami



Salida en NES: **1988**
Jugadores: **2**
Categoría:
Acción, Arcade
Compañía: **Namco**

▲ Si terminas este juego, lo puedes todo.

▲ La eterna lucha en las calles.

En cuanto a los juegos, debemos decir que son todos excelentes, claro, siempre faltará alguno que nos hubiera gustado ver, pero es normal, el NES tiene un gran catálogo y era imposible que estuvieran todas sus grandes obras.

Como ya te comentamos, no se pueden agregar más juegos a esta consola, el puerto USB con el que cuenta, sólo funciona para que puedas conectarla a la corriente eléctrica, pero nada más.

Los materiales y elementos físicos que componen el NES Classic Edition, son de primer nivel, al estilo de Nintendo, así que no tendrás problemas de cables rotos o de rayaduras por caídas.

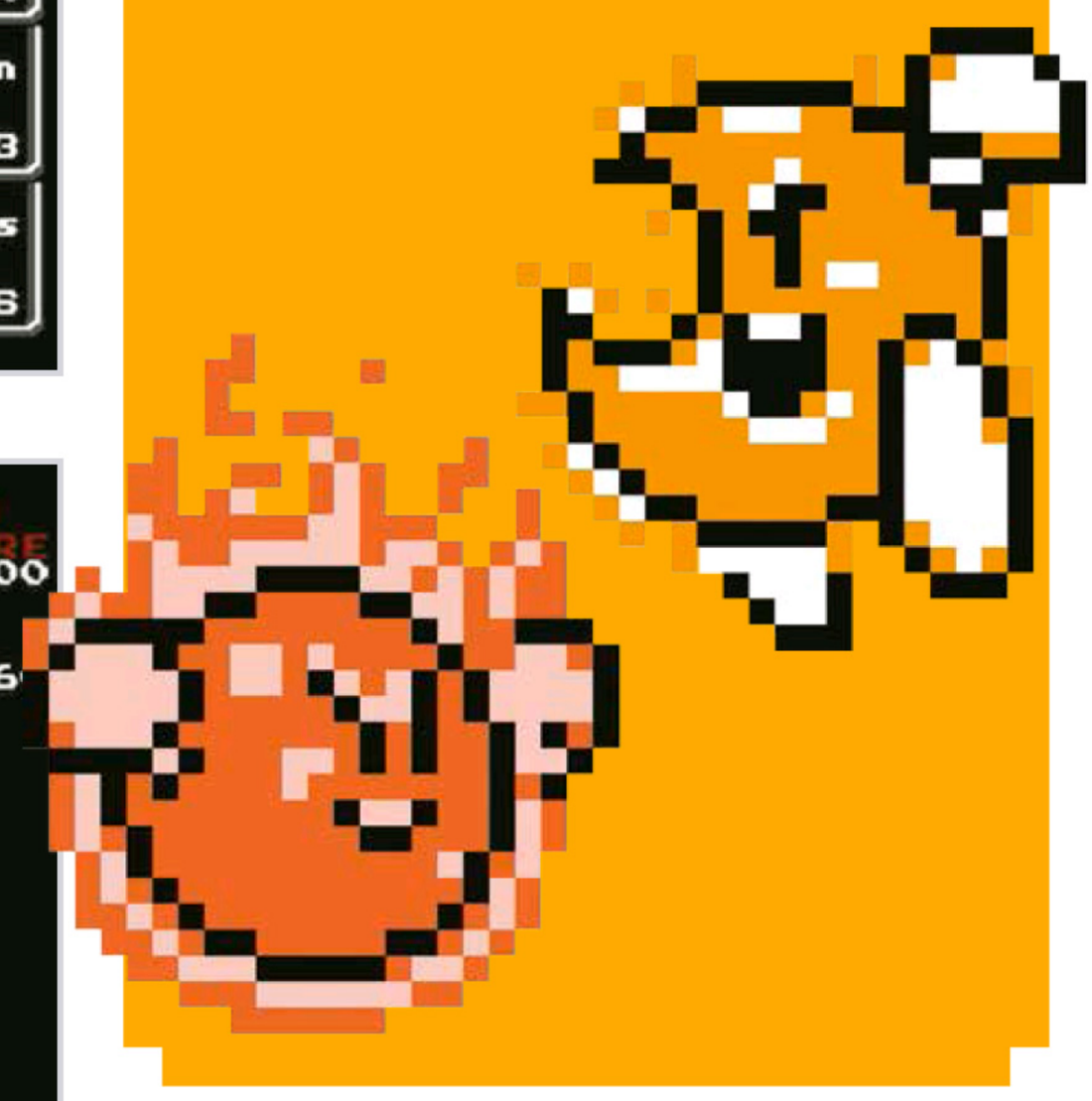
Es una consola para todos los amantes de los buenos videojuegos, al mismo tiempo que es un elemento de colección, una forma de tener parte de la gran historia de Nintendo con nosotros y poder compartirla en cualquier momento, debido a su tamaño, que hace muy sencillo el poder llevarla con nosotros, incluso, en la misma bolsa del pantalón, no exageramos, es en verdad pequeña.

El cable de los controles es algo corto, pero se compensa con el de la consola a la pantalla, permitiendo que juegues a una distancia prudente. Creemos que este ha sido un gran acierto.

▲ Una historia fantástica.

▲ Compite con tus amigos.

Retro
Todo funciona exactamente igual que hace 30 años.

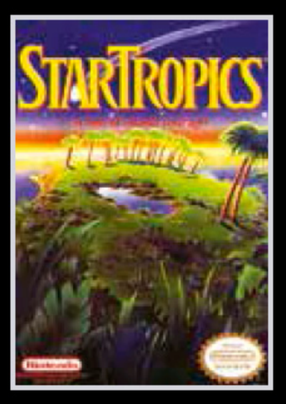


Los cables, los controles, el sonido, y claro, los juegos, te llevarán en un viaje como pocos, a una época en la que los videojuegos estaban naciendo, consolidándose y sobre todo, en los que no debías configurara nada, simplemente conectabas y jugabas.

¿Podría haber una NES Classic Edition 2? Lo vemos posible, como ya hemos escrito, quedaron muchos juegos fuera, y ver una nueva consola con más clásicos, creemos que es algo que todos deseamos, aunque por otro lado, también puede representar la entrada para ver este tipo de consolas de Nintendo, representando a las que tenemos desde hace años, es decir, el SNES; Nintendo 64 o GameCube.

Al momento de escribir este artículo, aún no se conoce nada acerca de NX, todo lo que se ha dicho son rumores, pero es lo de menos, Nintendo conquistará estas fechas con una plataforma llena de magia y que insistimos, nos recuerda tiempos mejores, en los que la diversión lo era todo para las empresas de videojuegos.

Si NX se anuncia pronto o no, es lo de menos, tendremos con qué divertirnos, un catálogo enorme de juegos en Nintendo 3DS y Wii U, y por si fuera poco, una pequeña máquina del tiempo, que nos permitirá jugar por horas, exigiéndonos concentración, habilidad, pero al mismo tiempo nos compensará con grandes retos, enormes mundos por conquistar, y aventuras que revivir o conocer por primera vez.



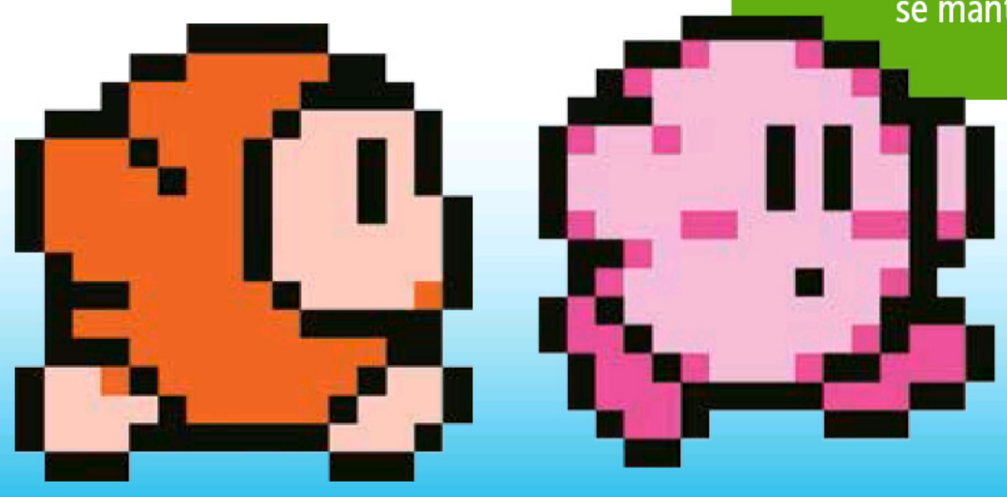
Salida en NES: **1990**
Jugadores: **1**
Categoría:
Acción, Aventura
Compañía: **Nintendo**

Salida en NES: **1986**
Jugadores: **1**
Categoría:
Acción, Aventura
Compañía: **Capcom**

Salida en NES: **1986**
Jugadores: **2**
Categoría:
Acción, Aventura
Compañía: **Konami**

El inicio de todo
Clásicos en 8 bits

Los gráficos han cambiado mucho en los últimos 30 años ¿no creen?, pero la diversión se mantiene.



Pokémon
Rumble
World
new NINTENDO 3DS XL
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
¡DISPONIBLE YA!

Nintendo

NINTENDO 3DS™

▶ ¡Vuelve la diversión!

Mario Party: Star Rush

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Tablero**
- Jugadores 1-4
- Opinamos **Una fiesta de la que no te querrás salir**

© 2016 Nintendo

La última aparición de esta serie llega para Nintendo 3DS y siguiendo la línea de evolución que hemos visto recientemente.

Por alguna razón que no entendemos, los juegos de **Mario Party** han cambiado mucho a partir de su séptima entrega, buscando innovar, aunque en ocasiones, no logren consolidar la idea de buena forma, como ocurría en los originales de Nintendo 64 o Nintendo GameCube.

Se ha buscado ofrecer variantes, y la edición más criticada la vimos en **Mario Party 10**, juego en el que todos los participantes van en el mismo carro. Si bien esto no se mantiene tal cual en esta obra, sí toma muchas de las bases del juego de Wii U para dar vida al de Nintendo 3DS.

Para empezar, el primer cambio importante de este juego, es que aunque en el título aparezca el nombre de **Mario**, la verdadera estrella de esta entrega, es **Toad**, así es, los famosos "honguitos" tienen un nuevo papel que les hace justicia en este título.

◀ ¿Quién llegará al final?

▼ A veces podrás hacer equipos con tus amigos.

▲ Directamente de **Super Mario Sunshine**.

Los cuatro jugadores serán representados por un Toad de diferente color, como ocurre por ejemplo, en **New Super Mario**, juego en el que usas al Toad rojo o al azul.

El objetivo es el mismo de toda la vida, ganar cada tablero obteniendo estrellas y monedas, pero ahora, a diferencia de otros juegos, tendremos un argumento, pequeño, pero con justificación.

Bowser ha robado todos los ítems importantes del juego, siendo las estrellas, las que debes recuperar antes que otros, para al final de cada tablero, competir con tus amigos para ver quién tuvo mejor desempeño en los minijuegos del mismo.

La buena noticia, es que ya no vas a tener que seguir a tus amigos, cada quien puede tomar un camino diferente, pero, todos tiran al mismo tiempo, de este modo, no puedes anticiparte a tus compañeros, lo que puedes hacer, es intentar predecir sus movimientos en la ruta.

Los minijuegos siguen siendo la parte crucial del título. Cada vez que tienen que competir en alguno, los Toad se van a dividir, ya sea para que cada quien vea por sus intereses, o bien, haciendo equipo con alguien más, aunque al final, las traiciones siempre se presentarán.

Boo al extremo

Grandes peligros

Como siempre, su aparición en un tablero sólo puede representar una cosa, problemas. Lo peor es que no siempre es para al que lo encuentra, sino para el resto de los participantes, que pueden perder sus tesoros.

Conoce a los aliados
Leyendas del tablero

Mario

Luigi

Peach

Toad Rojo

Toad Azul

¿Qué ha pasado con todos los competidores que ya conocíamos? Pues de cierta forma siguen participando, pero ahora de forma indirecta, es decir, no como los protagonistas de toda la vida.

Cada vez que tires los dados, debes estar muy atento a lo que te vas a encontrar, porque puede ser una casilla especial, en la que se encuentre alguna de las grandes estrellas de Nintendo, que se unirán a ti para ayudarte en tu camino.

Estos aliados te apoyarán en tus lanzamientos con un tiro extra, de modo que puedes terminar antes el tablero o bien, llegar primero a los premios importantes.

La buena noticia es que puedes tener muchos aliados al mismo tiempo, pero, al igual que todo en este juego, existe la posibilidad de perderlos en un instante si no estás concentrado, al igual que los turnos extra.

Todo esto ocurrirá cuando dos jugadores lleguen a la misma casilla, en ese momento se dará un duelo por alguno de los aliados, que aunque no lo creas, puede representar la diferencia entre ganar o perder.

Como te acabamos de comentar, estos aliados están dentro del tablero, esperando por ti para que los integres a tu equipo, pero hay otra forma de obtenerlos desde el inicio.

Si quieres comenzar con cierta ventaja, puedes hacer uso de los amiibo que tengas en tu colección, y que sean compatibles con el juego. De este modo se unirán a ti como aliados.

Tira los dados
Suma casillas

No siempre vas a querer un número alto en los dados, así que mide muy bien el momento de tirarlos para que no te pases de tu objetivo.

Daisy

Rosalina

Yoshi

Donkey Kong

Toad Verde

Toadette

Wario

Waluigi

¿Crees poder terminar la fiesta como el número uno? No te será nada sencillo

Te darán un tiro extra, pero debemos decir que los aliados que obtengas por medio de los amiibo, serán más fuertes que los que encuentras en el tablero.

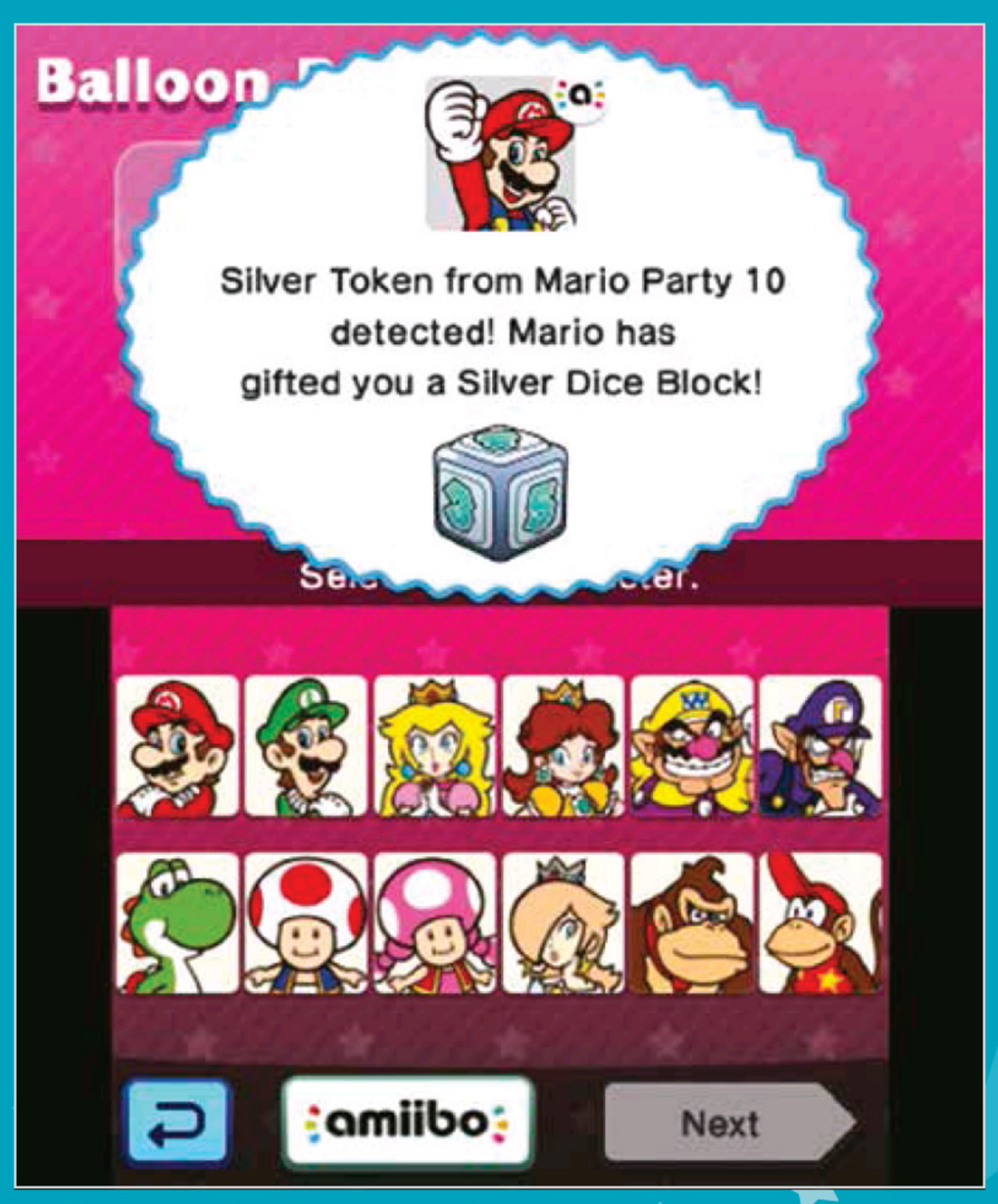
A todo esto, debemos de agregar aún una ventaja más a los amiibo. Si tienes alguno que hayas usado con **Mario Party 10**, el personaje aparecerá con dados de distintos tipos, de oro, plata o bronce, dependiendo de tus logros en el juego de Wii U, y obviamente, te darán un empujón extra en el juego.

Regresando a lo que son las estrellas, ha cambiado un poco la forma en la que las obtenemos. Antes estaban en alguna parte del tablero y con algunas monedas la comprabas, pero ahora no, tendrás que ganarlas de dos formas.

La primera es la más sencilla. Cuanto la fiesta termine, se cuentan las monedas que han reunido los jugadores, y por cada 10, se otorga una estrella.

El otro modo es más emocionante, ya que por primera vez en la serie, enfrentarás jefes. Tienen que llegar y golpearlo de diferentes formas, mientras más rápido llegues con el jefe, más puntos obtendrás, y claro, al final representará la estrella.

Si cuentas con aliados, ya sea del tablero o amiibo, también te ayudarán contra los jefes dándote una enorme ventaja en comparación con los jugadores que lleguen solos, así que siempre busca llegar acompañado para ganar esta batalla.



▲ Algunos amiibo tienen un regalo extra.

Los malos del cuento

Enemigos clásicos que aparecen en el juego

Flor Piraña
No deja de moverse, mide bien tus movimientos.

Mega Goomba
Su poder es alto, pero también es muy lento.

Mega Monty Mole
Su camino inició en **Super Mario World** de SNES.

Bowser
¿Requiere presentación? El villano máximo del juego.

Jr.
Siempre tiene una carta bajo la manga... o en su nave.

Kamek
Aunque no lo parezca, te puede meter en problemas.

Dry Bones
Puede volver a su forma original tras unos segundos.

Vamos a extrañar un poco a los personajes de toda la vida, pero nos acompañan como ayudantes

Como ocurre en todos los **Mario Party**, los resultados pueden cambiar en el último segundo. Que un jugador llegue con ventaja aparente al recuento final, no signfica que vaya a ganar, ya que en ese momento entran otros elementos como el poder contabilizar los minijuegos que ganaste, los movimientos que hiciste en el tablero, en fin, todo cuenta.

Existen otros modos de juego, como el maratón, en el que cada jugador debe buscar desesperadamente las monedas, ya que sólo con ellas avanzarán de casilla.

También hay un modo que nos recordó un poco a **Mario Kart 64**, ya que tienes que reventar unos globos en el tablero para encontrar monedas y estrellas, al final el que tenga más, será el ganador de los encuentros, así que debes estar muy atento al tablero.

Se cuenta en total con cuatro opciones para jugar entre cuatro personas al mismo tiempo, lo interesante, es que dos de ellas, se pueden jugar con una sola tarjeta de juego.

Está claro que si todos los competidores cuentan con sus juegos, tienen más opciones para poder pasar una buena tarde jugando para ver quién será el líder de la fiesta. Es una opción que te encantará, ya no podrás salir de casa sin tu juego.

▼ **Todos atentos al enemigo final.**

◀ Un juego exclusivo de amiibo.

▼ Tira tus dados y crea tu destino.

◀ No pierdas de vista la pelota.

Una función más de los amiibo, es la de galería. Por cada una de estas figuras que registres, recibirás un sello, del mismo modo que ha pasado en otros juegos.

Aquí el único problema es tener a todos los amiibo, y claro, sacarlos de su caja, aunque a estas alturas, ya todos tienen incluso hasta repetidos.

En cuanto a los minijuegos, son bastante divertidos y adictivos, han dejado un poco de lado el usar funciones exclusivas, para dar paso a las mecánicas que nos agradan a todos desde las primeras entregas.

No veremos juegos repetidos, es decir, todos serán nuevos, pero realmente se sienten como si fueran de los primeros años, lo cual se agradece, ya que a partir de Wii, por alguna razón se forzó el uso de elementos como el Wiimote, y la diversión no era la misma.

Se puede jugar en un tablero completo o eligiendo sólo los minijuegos, claro, esto depende de si tienen o no todos los invitados el juego.

Si te encuentras solo, no te preocupes, también puedes disfrutar del juego, y no nos referimos a competir en el tablero contra la computadora.

Existen modos exclusivos, pensados para un jugador, como lo es el de la torre, que funcionará como un buen reto que siempre te hará volver por más, buscando mejorar tu desempeño en las actividades que ahí se presentan para jugar.

Así que no debes preocuparte, en esta obra encontrarás diversión para todos los asistentes a tus reuniones, nadie se quedará sin disfrutar de la magia de este gran **Mario Party** para Nintendo 3DS, eso es seguro.

◀ Enfrentarás un ejército de Goombas.

Los ayudantes de lujo

Juega con tus amiibo

Al usar los amiibo compatibles, puedes generar un ayudante muy especial, que tendrá mejores estadísticas que los del tablero, así que no dudes en usarlos para obtener una ventaja extra en cada una de las competencias.

Después de algunos pasos atrás en esta serie, con este juego para Nintendo 3DS, han retomado el camino.

Han recordado que lo que ha hecho grande a **Mario Party**, no son los cambios técnicos, sino la simpleza y adicción de sus minijuegos, situación que se ve en cada aspecto de esta obra para la portátil, que si bien aun le falta un poco para llegar a los niveles de **Mario Party 4**, da un gran salto.

El principal problema con las últimas entregas, es que se extrañaba esa "maldad", en cada una de las partidas, que podía destruirte en un segundo todo tu avance.

Se había vuelto un juego de competencia pero no de enfrentamientos, situación que comienza solucionarse.

Fue una sorpresa para todos su anuncio, sobre todo por que **Mario Party 10** para Wii U aún estaba fresco en la memoria de los jugadores, pero al mismo tiempo, demuestra que a Nintendo le gusta mejorar sin importar los tiempos de lanzamiento.

Es una oferta que no podemos rechazar, este **Mario Party** es ideal para las reuniones, dejaremos descansar un tiempo el **Mario Kart 7** y **Super Smash Bros.**, para darle paso a sesiones largas de diversión tirando los dados con los amigos en este gran título, que sin dudas es el mejor **Mario Party** portátil que haya aparecido.

Listos para la acción

Grandes estrellas de Nintendo

Reclútalos y te ayudarán dentro de los minijuegos o en el tablero. Son la clave para ganar.

SQUARE ENIX®

BRAVELY SECOND™ END LAYER

¡ATRÉVETE A ARRIESGARLO TODO EN EL COMBATE NUEVAMENTE!

¡DISPONIBLE YA!

Explora y salva un enorme mundo de fantasía.

Mantén el equilibrio entre riesgo y recompensa en batallas estratégicas.

Alterna entre 30 trabajos únicos con numerosas posibilidades tácticas.

Puedes descargar el DEMO ESPECIAL en

Disfruta del contenido exclusivo de la versión de prueba gratuita.

El juego y la consola se venden por separado.

© 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All rights reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.

▶ Un paraíso Pokémon.

Pokémon Sun/Moon

Comienza una nueva generación de esta serie, con cambios que lo vuelven más atractivo para aquellos jugadores que gustan de las competencias, aunque también tiene mucho qué ofrecer para los que sólo buscan reunir el Pokédex.

◀ ¿Qué tal esta nueva criatura del mar?

© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Personajes importantes

Tienen un papel fundamental en el argumento

Tilo
Es el nuevo rival que tendremos.

Kukui
El investigador de la nueva region.

Entrenador
El aspecto común para los chicos en la historia.

Entrenadora
Así lucirán las maestras Pokémon en el juego.

Lylia
La Ayudante del profesor **Kukui**.

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **RPG**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **La evolución correcta para la serie**

Todos esperábamos con ansias las nuevas entregas de **Pokémon**, y tras revelarse sólo los nombres, **Sun** y **Moon**, tiempo después se dio a conocer lo que es hasta la fecha, el cambio más grande que ha tenido.

Vamos a comenzar por lo más evidente, la nueva región. Es algo que los jugadores de **Pokémon** esperamos conocer con una emoción especial, ya que desde Kanto, representa el sitio en el que viviremos una aventura única.

En esta ocasión, el juego tomará lugar en la región de Alola, que es conocida por ser un lugar paradisiaco, turístico, en el que todos van a descansar o pasar un rato agradable.

La región está formada por cuatro islas naturales, y una más en el centro, pero esta es artificial, construida por los humanos para poder estudiar mejor a los Pokémon de la zona.

Como debes imaginar, la aventura nos llevará a conocer por completo cada una de las islas, que aunque parecen iguales al inicio, cada una guarda grandes secretos, además de especies propias de Pokémon que se volverán de los más cotizados por los entrenadores.

Como era de esperarse, las nuevas especies son una obligación en el juego. Se han agregado muchas, que seguramente darán de qué hablar en competitivo, pero también se han hecho cambios en cuanto a los antiguos Pokémon, los que ya todos conocíamos desde la primera generación, ya que ahora tendrán algunos aspectos diferentes en la región.

▲ Busca la victoria en el primer golpe.

© 2016 Pokémon.
© 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

▲ Los nuevos Pokémon son muy útiles en combate.

▲ ¿Listo para nuevos entrenamientos?

Todas las criaturas tienen nuevas formas para atacar o sacar ventaja del ambiente

De forma similar a como pasa con **Monster Hunter**, ahora en **Pokémon**, tendremos variantes de las especies ya conocidas, lo cual ha sido una verdadera revolución entre los fans, que han quedado encantados con la idea.

Y es que debemos ser honestos, muchos Pokémon, aunque eran de nuestros favoritos, no contaban con las habilidades o el tipo para las competencias oficiales.

Muchos de los que se han integrado al estilo Alola, los veremos en competitivo, eso debemos de darlo como un hecho. Pokémon como **Sandshrew**, **Sandlash**, **Vulpix**, **Ninetales**, **Raichu** o **Rattata** ahora tendrán un tipo diferente, además de nuevas técnicas, que los pondrán a la par de los más populares.

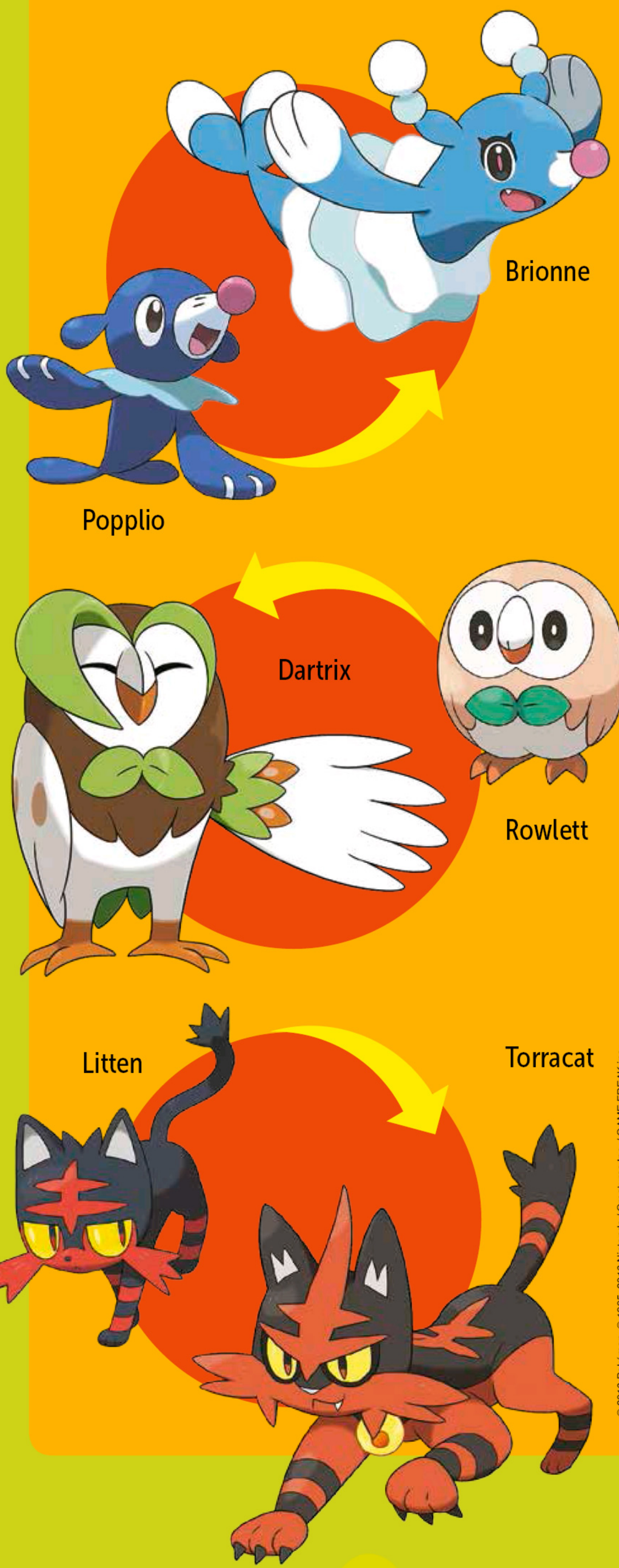
Pero ya nos estamos adelantando, antes de seguir viendo las variantes de Alola, miremos un poco a los iniciales, que han causado polémica desde su aparición.

Como todos sabemos, al comenzar tu aventura, se te permite elegir de entre uno de tres Pokémon diferentes, siempre del tipo Agua, Fuego y Planta, volviendo esto un juego de Piedra, Papel o Tijera, ya que cada tipo vence a otro de los restantes, agregando un poco de estrategia.

Comienza la aventura

Elige bien a tus compañeros

Todos tienen buenos movimientos, la elección dependerá de tus gustos y necesidades inmediatas



© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

◀ El **Greninja** de **Ash** tendrá su lugar.

▲ Listo para lanzar la Pokéball.

▲ Podrás montar a varios Pokémon.

▲ Esta edición aparecerá sólo en Japón y Europa.

Históricamente, el Pokémon que más se elige al inicio de los juegos de la franquicia, es el de tipo fuego, lo cual es simplemente por una cuestión de aparente poder, el que representa el fuego ante el mundo.

La realidad, es que al menos en Kanto, si sólo pudieras usar un Pokémon, tomando en cuenta a los rivales que enfrentarías, el más útil sería **Bulbasaur**.

Después de esta pequeña reflexión, regresemos a los iniciales de Alola. No podemos asegurar aún cual de todos es el mejor, ya que **Greninja** fue toda una sorpresa en **X** y **Y**, pero consideramos que son los iniciales más equilibrados en la historia de la serie.

Como pasa con todos, tendrán tres evoluciones, pero claro, si lo decides, puedes detenerlas.

Visualmente el juego ha cambiado mucho, realmente no parece que fue hecho para la misma máquina que **X** y **Y**.

Por primera vez en la historia del juego, se han dejado atrás los modelos SD de los protagonistas, para dar paso a unos modelos mucho mas grandes, con aspecto "real".

Este cambio se une al de los entornos, que ahora se mueven a un ritmo distinto, más flúido, pero sin dejar de lado la magia que caracteriza a la serie, es decir, volveremos a ver la lluvia, el viento y muchos otros detalles que vuelven de nuestra estancia en Alola, toda una experiencia para los sentidos de los entrenadores.

Líderes

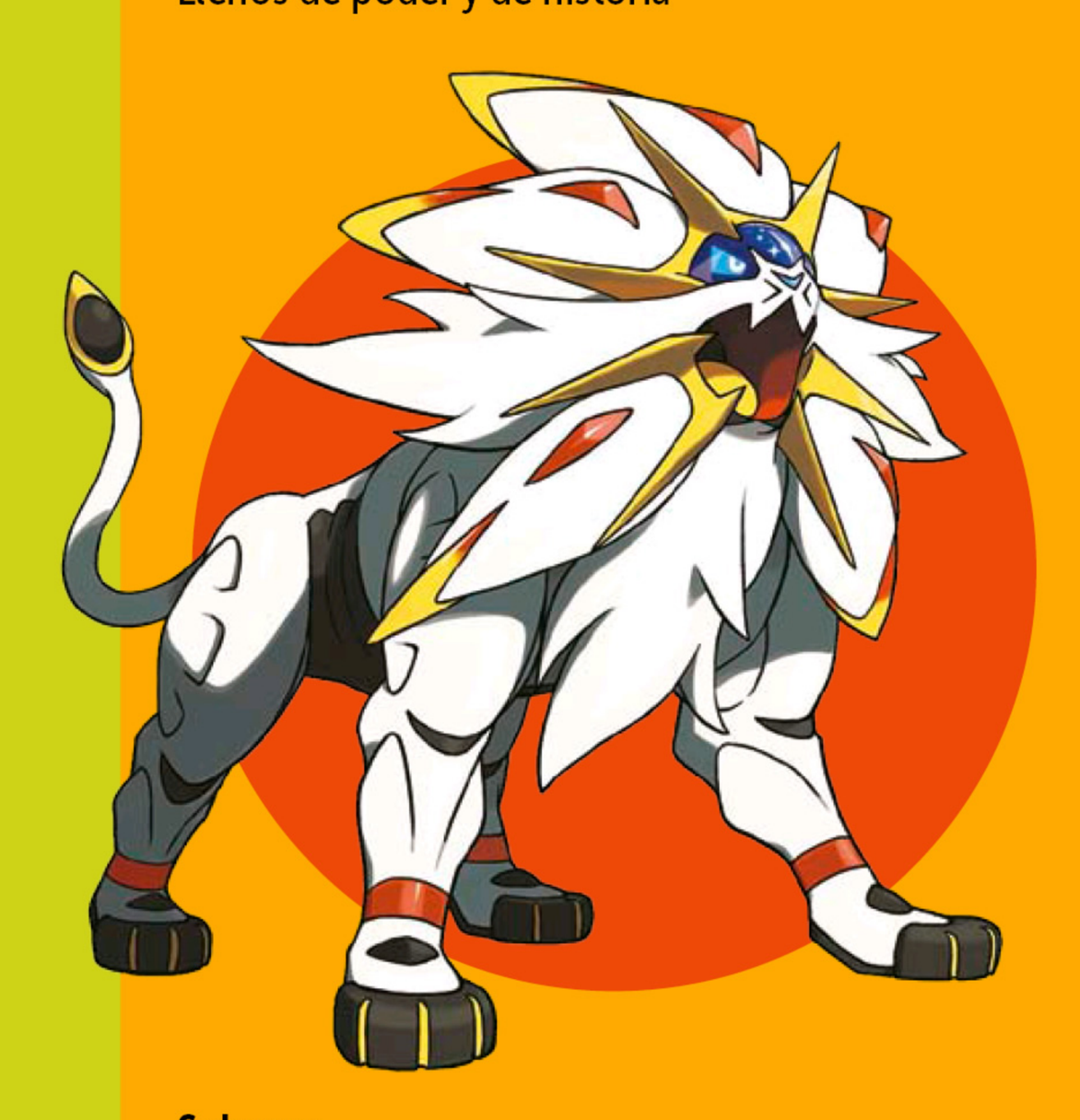
Los maestros Pokémon de Alola

Sophocles

Melemle

© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Legendarios
Llenos de poder y de historia



Solgaeo
Un Pokémon que aparecerá si decides comprar la versión **Sun**. El poder del astro rey le acompaña.

Lunala
En la versión **Moon** te espera uno de los lgendarios más grandes, apoyados en el brillo de la luna.

Las calles de los pueblos de este juego, están llenas de entrenadores que no pensarán dos veces en retarte a un duelo, pero al mismo tiempo, también existen otro tipo de personajes que te ayudarán de otro modo.

Tenemos el caso de los investigadores Pokémon, **Dexio** y **Sina**, que han dedicado su vida para estudiar a **Zygarde**, el legendario Pokémon que conocimos en **X** y **Y**.

Te darán un aparato muy especial, el **Zygarde Cube**, en el que puedes recolectar partes de dicho Pokémon para comprender mejor su estructura, y claro, poder capturarlo.

Pero no es todo lo que te vas a encontrar, la vida no es sencillla. En **Pokémon Sun** y **Moon** tendrás un equipo rival que todo el tiempo querrá ganarte tus Pokémon.

No, no es el equipo **Rocket**, en esta ocasión los rivales se hacen llamar el **Team Skull**, y vaya que son rudos.

Cada uno de sus integrantes tiene una historia especial, pero todos motivados a volverse más fuertes... aunque no por el camino del bien, piensan hacerlo de forma rápida por sus propios medios.

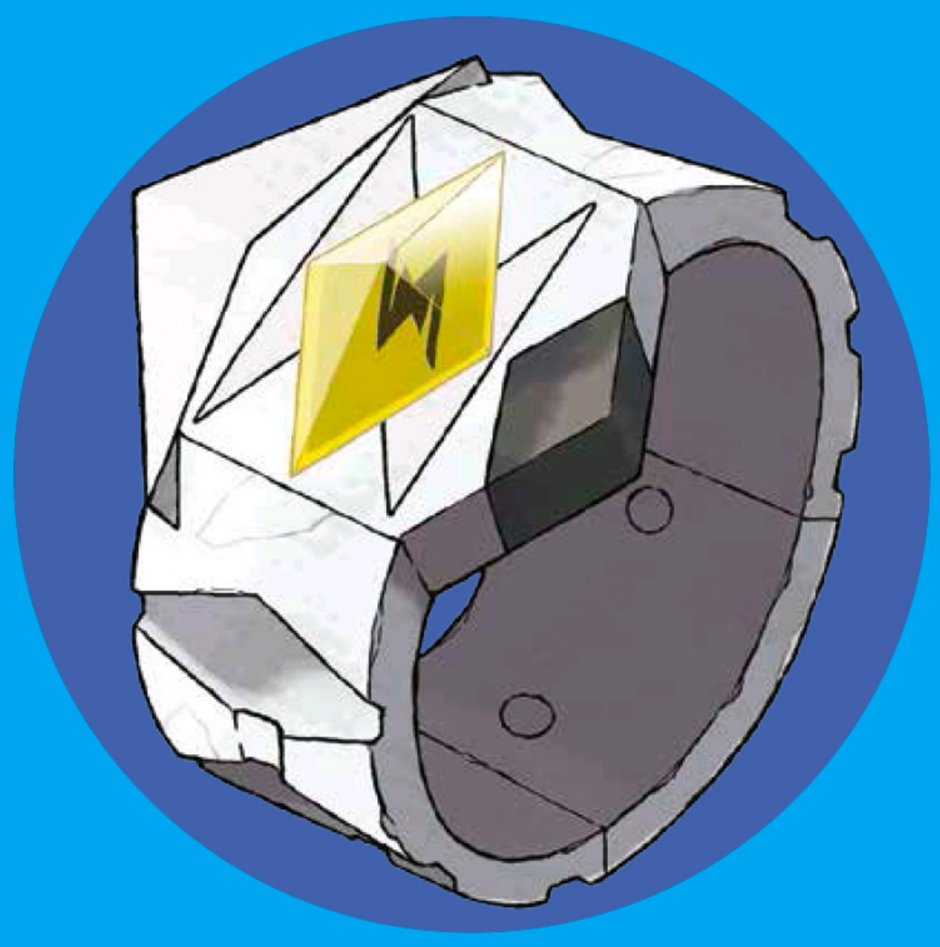
Este último punto es muy importante, ya que ahora conocerás un poco más de los villanos, ya no sólo serán la parte negativa del juego, tendrán motivos para buscar su felicidad.

▲ ¿Podrás atrapar a los Pokémon más raros?

Movimientos Z

Desata el poder interior

Muchos Pokémon, como **Snorlax**, tienen movimientos ocultos que sólo pueden aparecer si tienes la piedra indicada para despertarlo de su interior.



Los líderes de las islas no serán los de los gimnasios convencionales, ahora tendremos a los Kahunas, que representan el poder de la gente de cada una de las cuatro regiones.

Se puede decir que en este punto, encontramos similitudes con el anime, **Naruto**, ya que el mundo se divide en regiones y en cada una, tenemos al Kahuna, que es como el Hokage.

Si quieres ganarte el respeto de cada uno de los integrantes de las islas, tienes que enfrentarlos y derrotar a los cuatro Kahunas. El primero de ellos es **Melemele**, que también es rival de tu padre en el juego.

Él te dará a tu primer Pokémon, esperando que tu camino por esta aventura, esté lleno de éxito, así que si no lo quieres decepcionar, será mejor que comiences a trabajar fuerte.

Como toda zona desconocida, tiene rituales a los que debes de acostumbrarte o adaptarte para formar parte de la élite de entrenadores.

En este caso, te enfrentarás al reto de la isla, que no es otra cosa más que un camino por el que debes consolidar tus habilidades como maestro entrenador, preparándote para tu salida al mundo exterior, que realmente es complicado.

Al final de estas pruebas, te enfrentarás a un **Pokémon Totem**. No se trata de una especie nueva, sólo de Pokémon especiales, que tienen un mayor potencial que el resto para el combate.

Los puedes identificar porque tienen un aura al rededor, un brillo único que te hará querer tenerlos a todos en tu **Pokédex**, pero de una vez te advertimos, no será nada sencillo.

▲ Seguro que ganará muchos amigos.

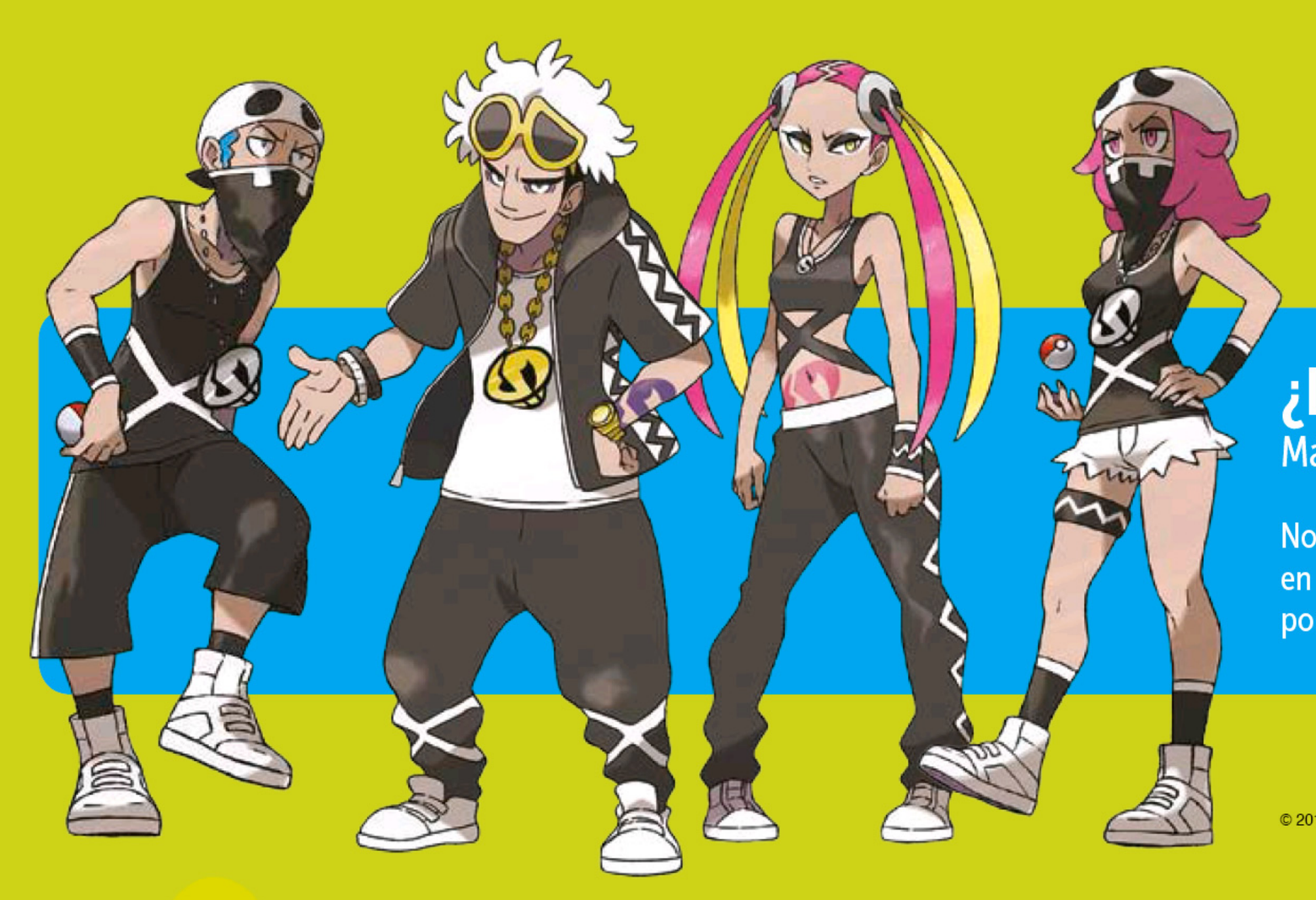
▲ Los movimientos extra de cada personaje.

◀ Las evoluciones son muy buenas.

▼ Siempre cuida a tus Pokémon.

▼Lee con atención todo lo que te digan.

Involúcrate en la historia de todos los personajes, conocerás muchos secretos y consejos



¿Listo para los problemas?

Más vale que temas

No son el Team Rocket, pero siguen causando estragos en las regiones que visitan, así que será tu obligación ponerles un alto.

© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

¿Tendrás a todos?
Completa las especies

Existen cuatro diferentes versiones de **Oricorio**, dependiendo la isla en la que lo atrapes.

Sensu

Pom pom

Baile

Pau

▲ Los entornos son asombrosos.

▲ Muchas actividades para probar.

Para tener una colección completa de Pokémon deberás esforzarte mucho

Las Mega Evoluciones que conocimos en **X** y **Y** siguen presentes, hubiera sido un error el retirarlas, representan un gran extra para los combates.

Necesitas las piedras para poder evolucionar a los Pokémon seleccionados, pero debemos recordarte que a diferencia de los juegos previos, las piedras no serán tan complicadas de obtener. Las recibirás de personajes en sitios de fácil acceso, además de que muchas de ellas, las vas a poder comprar en las tiendas.

Muchos Pokémon pueden ser encontrados en el juego, pero hay uno muy especial que sólo puedes encontrar al jugar el demo. Sí, no se trata de un simple segmento del juego completo, si descargas el demo y lo terminas, podrás transferir a tu equipo a un Pokémon muy especial.

Se trata de el **Greninja** de **Ash**, así es, el Pokémon especial de el famoso entrenador de la serie de animación, en su parte basada en **X** y **Y**.

Como muchos saben, Greninja fue de los personajes favoritos en **X** y **Y**, logrando incluso ser incluído en los peleadores para **Super Smash Bros.**, es por eso que los programadores decidieron regalarlo de esta forma tan particular, jugando el demo.

© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Versiones Alola

Conoce los nuevos diseños para los Pokémon Alola

Karakassa

Meowth

Raichu

Marowak

Sandsdrew

Sandlash

Vulpix

Ninetales

Ya que estamos hablando de la transferencia de Pokémon, es importante que sepas de la compatibilidad con **Pokébank**.

En Pokébank puedes almacenar hasta 3000 Pokémon, lo cual deja tus cajas del juego limpias y listas para seguir atrapando nuevas criaturas.

Se estrenó con **Pokémon X** y **Y**, pero después de actualizó para que funcionará con **Omega Ruby** y **Alpha Sapphire**, además de que las versiones de Consola Virtual de Nintendo 3DS también son compatibles con el sistema de respaldo Pokémon.

Todos los Pokémon que tengas guardados en **Pokébank**, los podrás usar en **Moon** y **Sun**, sí, incluso los de Game Boy en eShop, así que por fin podrás ver a ese **Charizard** que tanto tiempo le dedicaste para su entrenamiento, pero ahora en un vibrante y colorido 3D.

La mala noticia, es que esto no será desde el día de lanzamiento, se espera que la actualización que permita la compatibilidad, se dé en enero de 2017.

Debemos ser pacientes con este tema, recordemos los problemas que tuvo al inicio, así que no sería raro que tuviera algún cambio de fecha, pero de entrada, si nada sale mal, lo podremos disfrutar a partir de enero.

Todo tu esfuerzo en los juegos anteriores de Pokémon, valdrá la pena, no se ha perdido, todos los Pokémon especiales que tengas, te ayudarán para esta nueva aventura, incluso para las competencias con amigos.

Especial

Consola de colección

América también tendrá una edición especial de New Nintendo 3DS, pero en el modelo XL.

Nuevas especies

Conoce algunos de los Pokémon que harán su debut en estas nuevas entregas

Togedemaru

Rockruff

Cutiefly

Drampa

Charjabug

Tapu-Koko

Komala

Vikavolt

Wishiwashi

Wishiwashi School

Mudbray

Mudsdale

Yungoos

Gumshoos

Fomantis

Lurantis

© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

▲ Muchos juegos han cambiado.

▲ Forma un equipo balanceado.

Zygarde

El Pokémon de los cambios eternos

No vas a tener pretexto para no jugar esta gran obra, que tiene opciones para todo los jugadores

Cuidar a tu Pokémon toma un nuevo nivel en este juego. No se trata sólo de entrenarlo para los combates, también debes demostrarle lo importante que es para ti, y el equipo entero.

Para darle cariño a tu Pokémon, nada como el **Pokémon Refresh**. Esta opción lo mejor es activarla cuando hayas terminado una batalla o bien, ya no estés realizando ninguna actividad importante para la historia.

Simplemente acaricia a tu Pokémon, dale de comer, hazlo sentir querido e importante para tu equipo, esto te dará grandes beneficios.

Cuando estés en una pelea, es probable que un Pokémon que va al **Pokémon Refresh** de forma continua, de vez en cuando evite un ataque o resista con poca energía para darlo todo en un último movimiento.

Una de las opciones que más nos gustó en las versiones **X** y **Y**, era que podías adquirir ropa, gorras, zapatos y hasta cambiarte el peinado.

Parecería una opción sin mucho sentido, pero la verdad es que todos pasamos bastantes horas cambiando el atuendo para nuestro entrenador o entrenadora virtual.

Dependiendo el clima, la región, o simplemente el gimnasio que íbamos a enfrentar, todos usamos esta opción, que está de vuelta en **Moon** y **Sun**.

Se han hecho ajustes para que sea mucho más sencillo vestir a tus personajes y probarte la ropa, pero en realidad lo que te mantiene ahí, son las posibilidades de cambio, nunca quedas conforme y sigues experimentando, incluso con el color de cabello.

Todos los que gusten de estar a la moda al mismo tiempo que capturen a sus Pokémon, van a estar completamente felices de ver las novedades.

▲ Por fin lo veremos en muchos equipos.

▲ Captura a todos los Pokémon.

▲ Algunos son más complicados que otros.

Nuevas formas

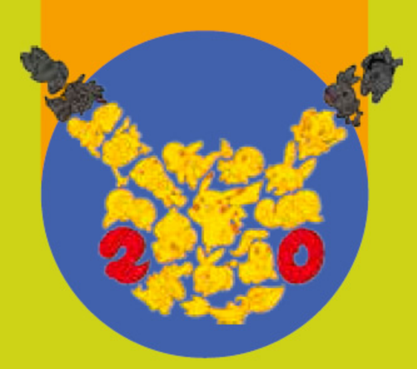
Pokédex con vida propia

Ahora **Rotom**, puede tener la forma de un Pokédex, incrementando así la cantidad de objetos en su lista.

© 2016 Pokémon. © 1995–2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

Festejo completo

Este es el logo que se usa para el festejo por los 20 años del lanzamiento de los primeros juegos de Pokémon en el Game Boy. ¿Los jugaste?



Celebra dos décadas siendo el mejor entrenador Pokémon del mundo

Han pasado ya 20 años desde la primera vez que lanzamos una **Pokéball**, que nos conectamos con nuestros amigos por medio de un cable para retar o cambiar Pokémon, y lo mejor, es que toda esa emoción sigue presente en las versiones **Moon** y **Sun**.

Claro que las cosas han cambiado, ya no sólo sólo 151 Pokémon, ahora superan los 800, pero la esencia, la magia sigue siendo la misma; superarse, combatir, mejorar nuestras técnicas al mismo tiempo que hacemos nuevos amigos que comparten la pasión.

Pokémon Moon y **Sun** son realmente juegos extraordinarios, que marcan un paso adelante no sólo en el apartado visual de la serie, sino también en el jugable, en el sentido estratégico de los combates que viviremos.

Es el mejor momento para entrar en el mundo de **Pokémon** si es que nunca lo has hecho.

Si ya pasaste decenas de horas jugando **Pokémon GO**, y fue tu primer acercamiento con la serie, es momento de que conozcas la mejor experiencia que puede ofrecerte, en una consola dedicada, en la que el reto y las vivencias son extraordinarias.

Nintendo

LANZAMIENTO
24 DE JUNIO

TOKYO MIRAGE SESSIONS™ FE

ATLUS

© 2015-2016 Nintendo/ATLUS. FIRE EMBLEM SERIES / SéRIE FIRE EMBLEM:
© Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.

SOLO PARA Wii U™

▲ Un poco de aracnofobia.

▲ Los escenarios son espectaculares.

Resident Evil

El terror en su estado más puro

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcom**
- Categoría **Survival Horror**
- Año **2002**
- Jugadores **1**
- Opinamos **La mejor versión de la primera entrega**

MATURE 17+ M ESRB

Sangre y violencia

© Capcom

El más grande representante de los juegos "Survival Horror". Podríamos decir que sí existe este género es gracias a este título.

Con una dinámica diferente, historia fascinante, gráficos perfectos, que lograron una ambientación pocas veces vista en esa época.

Estamos hablando de **Resident Evil**, una de las obras que deben estar en la colección de todo videojugador. Por fortuna pudimos disfrutar de la primera entrega de esta saga en una versión para GameCube, obra que de inmediato destacaba en el aspecto técnico. Las gráficas y sonidos estaban increíblemente bien trabajados, lo que hizo que la experiencia de juego fuera brutal, y que aún ahora no se vea vieja con el paso de los años.

La acción, suspenso, desarrollo de la historia y el terror fueron las mayores cartas de presentación de este juego. Su fama fue pasando de mano en mano, como antes se formaban los buenos videojuegos, sin grandes campañas de mercadotecnia. **Resident Evil** para GameCube pasa a la historia como una de las mejores entregas y videojuegos, ¿qué más necesitas en estas fechas para volver a Raccoon City?

Si no puedes conseguir la versión original de GameCube, disfruta de la edición **Archives**, que salió para Wii U, y que incluso permite el uso de los controles del Cubo, para mantener la experiencia intacta.

¿Listo para conocer la historia de Jill Valentine y Chris Redfield?

▲ La terrible neblina.

▲ Los enemigos son grotescos.

▲ No puedes parpadear un segundo.

◀ La historia se te cuenta en cinemas.

Nightmare Creatures

Despierta de la pesadilla

En el Nintendo 64 existieron muchos juegos que desafortunadamente, no tuvieron los reflectores necesarios para salir adelante, éste es uno de ellos.

Con mecánicas complejas y un argumento realmente oscuro, el juego llegó al N64 para demostrar el potencial que tenía la consola.

Podemos asegurarte que es una joya que te dará muchas horas de tensión, pero también de una historia que difícilmente vas a olvidar.

- Compañía **Activision**
- Desarrollador **Activision**
- Categoría **Survival Horror**
- Año **1998**
- Jugadores **1**
- Opinamos Una experiencia terrorífica

Sangre y violencia

© Capcom

Revelations

Terror para llevar

Este gran juego lo puedes disfrutar tanto en Nintendo 3DS como en tu Wii U.

▲ Enfrenta a Alucard antes de llegar al final.

▲ Grandes enemigos te esperan.

Compañeros de leyenda

Elige a tus aliados

Trevor Belmont
Puedes usar el Vampire Killer, además de velocidad media.

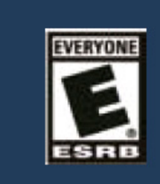
"Spirit" Alucard
El más rápido de todos, puede volar por el escenario.

"Spirit" Grant DaNasty
Un pirata cuya habilidad principal, es colgarse en los muros.

"Spirit" Sypha Belnades
Usa la magia como pocos personajes en la serie.

Castlevania III: Dracula's Curse

- Compañía **Konami**
- Desarrollador **Konami**
- Categoría **Acción**
- Año **1990**
- Jugadores **1**
- Opinamos **De los mejores de la serie**



Violenica animada

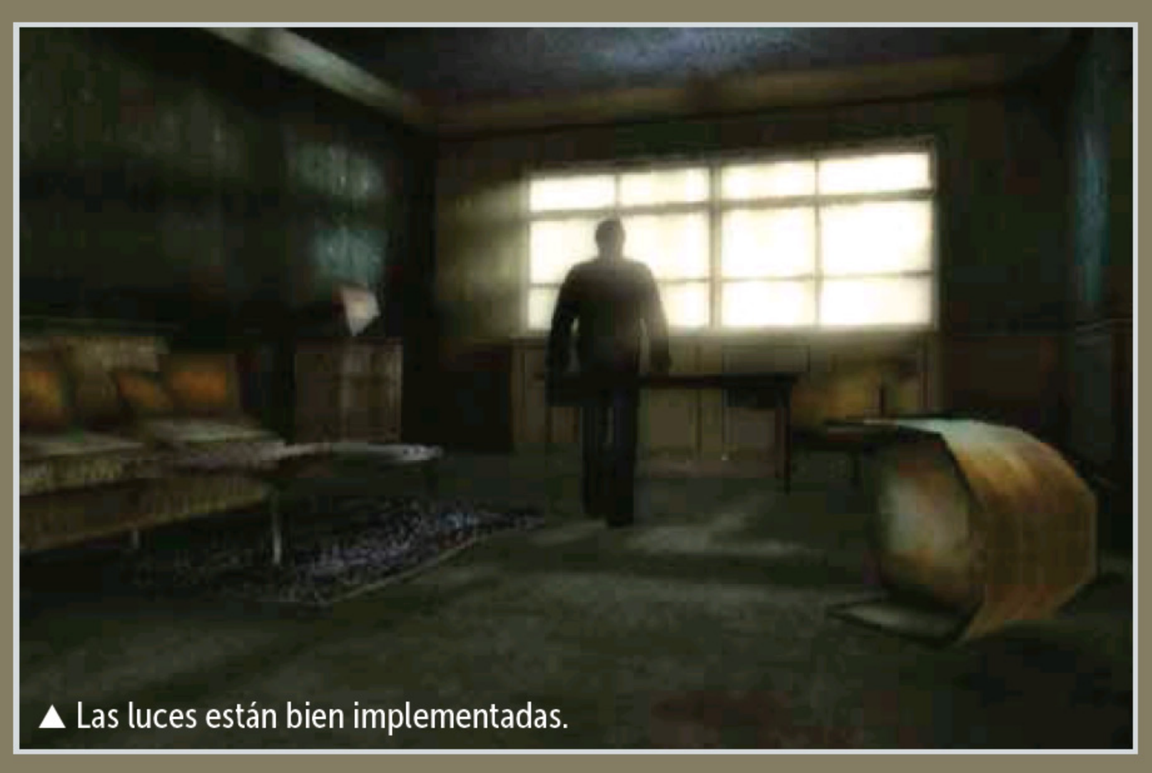
© Konami

La aventura más grande de la primera trilogía

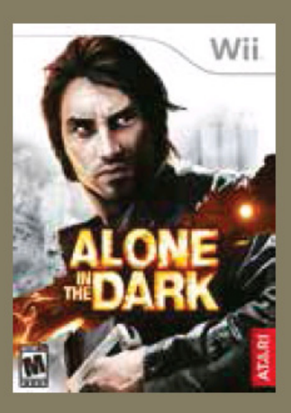
Cómo cuesta trabajo no cambiar para mal a lo largo de los años. Hemos visto un sin fín de sagas que por tendencias o modas han sufrido muchos cambios y han perdido su mística. Sí existe un gran representante de constancia y esplendor es **Castlevania**. Una saga que pareciera no perder su esencia, y si bien existen juegos que no son del todo buenos, esto pasa por la calidad promedio que se ve en estos títulos, y como ejemplo tenemos a **Castlevania III**. Poco se habla de la gran consola que fue el NES, no se habla del potencial que este tenía, pero solo basta con voltear a ver el arte que se logró con **Castlevania III**, un título que tenía que consolidarse en esos tiempos y lo logró gracias a su calidad. Para todos aquellos que lo jugaron, podrán recordar la buena dificultad con la que contaba, hacía que lo quisieras volver a intentar. Desde estos tiempos la historia ya era algo que podíamos ver, tendría mucho peso. **Castlevania III** ejemplifica a la perfección la época de oro.

▶ Grandes escenarios te esperan.

▼ ¡Piénsalo! No te sueltes aún.



▲ Las luces están bien implementadas.



Alone in the Dark

No querrás apagar la luz jamás

- Compañía **Atari**
- Desarrollador **Atari**
- Categoría **Survival Horror**
- Año **2008**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un nuevo camino en la serie**

Sangre y violencia

© Atari

Fue una de las series pioneras en el género, pero que debido a muchos problemas, se durmió en sus laureles y dejó el paso libre para otros juegos. Pero con esta obra, recupero parte del terreno perdido.

Tomas el papel de un investigador de lo paranormal, que de la noche a la mañana, se ve envuelto en un caso que pone en riesgo su vida, por lo que ahora debe llegar a lo más profundo de este misterio.

El juego se desarrolla un poco como si fuera una aventura gráfica, es decir, no tienes que correr todo el tiempo, es muy importante que pases a todos los cuartos para poder encontrar algunos elementos que te ayuden a superar los acertijos que se te van presentando. Sin duda una gran forma de vivir la obra.

Es un título que te entretiene mucho debido a lo bien estructurado del argumento, que no te permite anticiparte a los hechos, cambiando drásticamente a cada paso.

No lo pienses y dale una oportunidad a este buen juego de terror.

El uso del Wiimote pudo explotarse más, pero cumple muy bien

▶ Usa lo que tengas a la mano para defenderte.

▲ No permitas que se junten los enemigos.

▲ Tu viaje te llevará a las pirámides de Egipto.

Zombies Ate my Neighbors

¡Salva a tu vecindario del caos!

- Compañía **Konami**
- Desarrollador **Lucas Arts**
- Categoría **Acción**
- Año **1993**
- Jugadores **1-2**
- Opinamos **Diversión para todos**

Violencia

© Konami

Imagina que un día despiertas y toda tu colonia está llena de monstruos, *zombies*, momias y hasta bebés gigantes aplastando todo a su paso.

Seguro que te desmayarías, pero depués de recuperar tus sentidos, tendrías que terminar con los problemas. En este juego controlas a dos jóvenes que afrontan ese reto.

No cuentas con grandes armas para defenderte, es más, parte de tu equipo son unos lentes 3D... que no sirven para nada, pero se ven muy bien.

Tu arma será una pistola de agua bendita, pero puedes obtener otros elementos como cubiertos, platos, sodas, en fin, lo que tengas o encuentres en tu casa o en los centros comerciales.

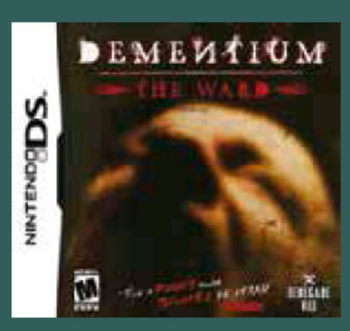
Son más de 50 niveles llenos de acción y misterio, en los que tienes que liberar a todos los vecinos, pero claro, siempre con la posibilidad de que los monstruos te los ganen, lo que ocasionará que tu marcador no sea tan alto.

Una maravillosa opción para pasar estas fechas con tus amigos, en compañia del gran Super Nintendo.

▲ Las imágenes son fuertes.

▲ Busca objetos que te puedan ayudar.

▲ Mejor no hay que abrirles.



Dementium

Perderás la razón al jugar

- Compañía **Renegade Kid**
- Desarrollador **Renegade Kid**
- Categoría **Survival Horror**
- Año **2008**
- Jugadores **1**
- Opinamos **De verdad, vas a volverte loco**

Violencia animada, sangre

© Renegade Kid

También en Nintendo DS existieron grandes juegos de terror, como este, **Dementium**, que llevó a la consola a sus límites.

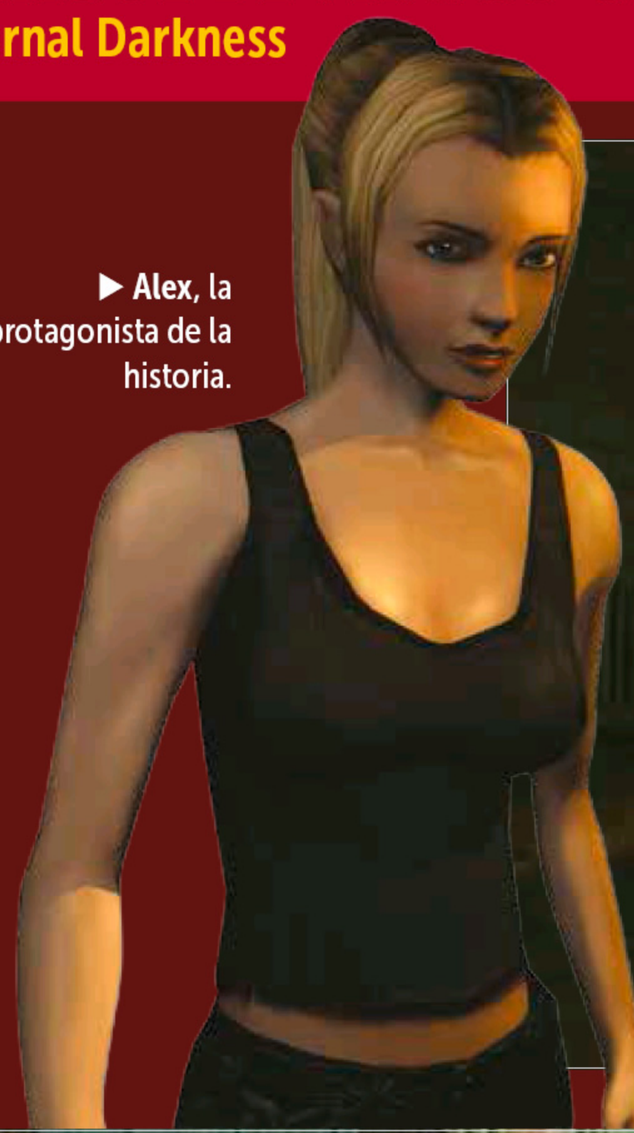
Los desarrolladores estaban seguros de que el potencial del Nintendo DS permitiría lograr una obra digna del género, que realmente nos diera terror al jugarla, y sí, vaya que es una pesadilla el pasar algunas horas jugando, con escenarios llenos de peligros y enemigos que parecen sacados de una pesadilla o el mismo infierno.

La perspectiva en primera persona, ayuda a que la experiencia sea aún más tétrica, genera una angustia muy especial al jugarlo.

Te recomendamos que lo pruebes en una habitación completamente oscura, y con audífonos, de este modo gozarás (o sufrirás), de cada segundo en este título, que por si fuera poco, tiene una secuela que puedes jugar en la misma consola, ambas son piezas de colección que debes conocer.

▶ ¿Cómo derrotarías a este enemigo?

© Renegade Kid

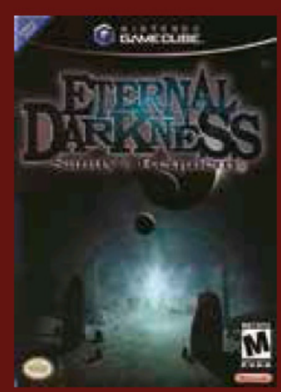


▶ **Alex**, la protagonista de la historia.

◀ Visualmente tiene buenos elementos.

▼ No dejes de mirar a tus objetivos.

▲ El valor será tu mejor arma.



Eternal Darkness

Un clásico del Nintendo GameCube

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Silicon Knights**
- Categoría **Survial Horror**
- Año **2002**
- Jugadores **1**
- Opinamos **No creas todo lo que ves**

Violencia animada

© Nintendo

Pocas veces hemos visto títulos como este, en donde la mente del videojugador se toca y se retuerce. A ese grado de terror llega **Eternal Darkness**, un juego como ningún otro, capaz de jugar con tu nivel de sanidad mental, entre lo real y la fantasía, una experiencia única.

El juego se desarrolla alrededor de un asesinato, el del abuelo de **Alex Roivas**. Una mujer con la cual comenzaremos en esta misteriosa historia. A lo largo del juego será necesario viajar en el tiempo, para situarnos en diferentes épocas de la historia de la humanidad, en donde controlaremos a miembros de la familia **Roivas** en momentos especiales.

El aspecto sombrío de los escenarios es algo espectacular, pero sin duda lo que resalta es la manera en cómo se maneja el terror. Tendremos un medidor de "sanidad" el cual va a disminuir cada que nuestro personaje pase por situaciones de terror, y al llegar a un nivel bajo, cosas raras pasarán frente a nuestros ojos.

Estas cosas van desde ver moscas en el televisor, hasta presenciar nuestra muerte. **Eternal Darkness** es un título que no gozó de fama en su época, pero la ha ido ganando de poco a poco. No te quedes sin disfrutar de este juego, es una experiencia como ninguna.

amiibo

¡LA ARMADURA MÁS DURA!

¡DISPONIBLE YA!

Kirby Planet Robobot™

NUEVA serie Kirby™ amiibo

Cambia a poderosas modalidades

NUEVO ROJO

NUEVO NEGRO

new NINTENDO 3DS XL

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado. Las figuras mostradas no son de tamaño real y su diseño puede variar. La compatibilidad y funcionabilidad de las figuras amiibo pueden variar según el juego. Para obtener información sobre cómo funciona cada amiibo, visita es.amiibo.com
© 2016 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo. Kirby and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2016 Nintendo.

Nintendo

NINTENDO 3DS™

¡Acción retro!

▲ En nuestro canal te anticipamos lo que te espera en **Super C**.

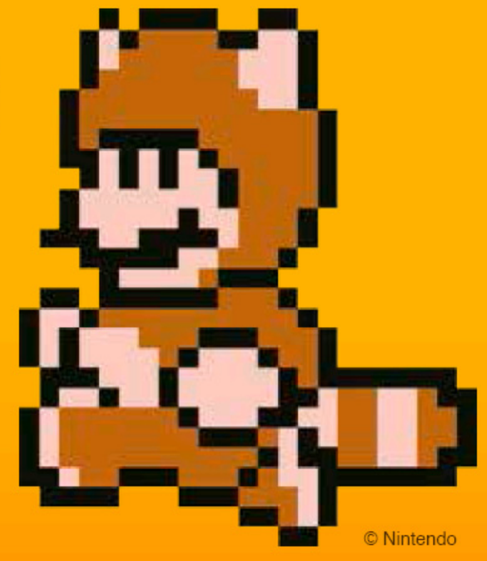
▲ La mejor de las experiencias en cuanto a boxeo se dio en el NES con **Punch Out!**

▲ El gran clásico no podía faltar en nuestros videos, **Super Mario Bros. 3**.

RevistaCN

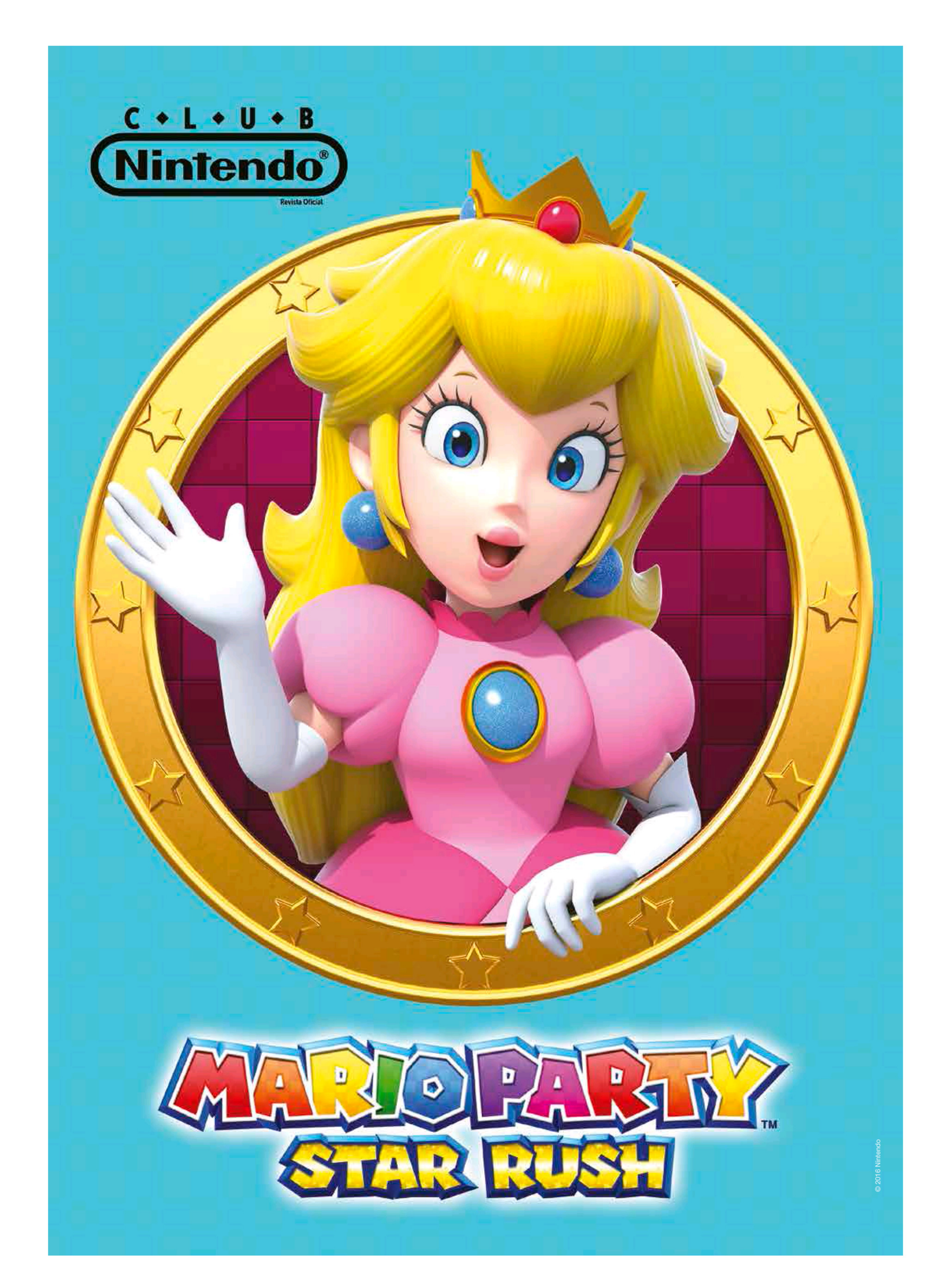
¡Suscríbete a nuestro canal!

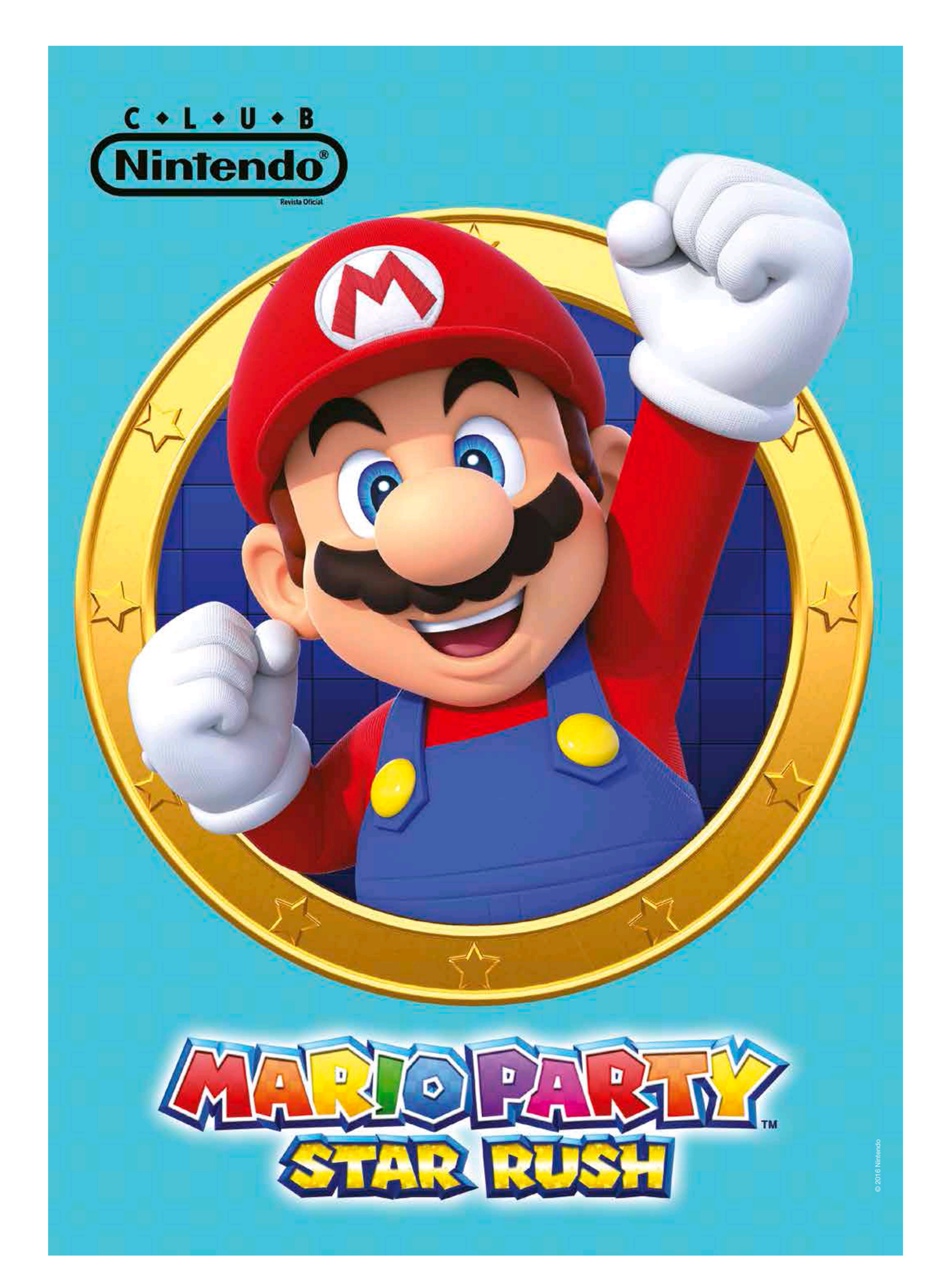
Encuentra lo mejor de los videojuegos. Podrás disfrutar de juegos clásicos como actuales, además de especiales.



© Nintendo

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO PARTY™
STAR RUSH
© 2016 Nintendo


C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO PARTY™
STAR RUSH
© 2016 Nintendo